

vivitek[®] Manuel de l'utilisateur
Vivid Color, Vivid Life

**DX761Z-UST
DW763Z-UST
DH765Z-UST
Série**



DLP[®]
TEXAS INSTRUMENTS

Avis FCC

Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux restrictions pour les appareils numériques de classe B, conformément à la section 15 du règlement FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles en installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des fréquences radio et s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'est aucunement garanti que des interférences ne se produiront pas sur une installation particulière. Si cet équipement cause des interférences nuisibles à la réception radio ou télévision, ce qui peut se vérifier en éteignant puis en rallumant l'appareil, l'utilisateur est invité à essayer de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception
- Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur
- Connecter l'appareil à une prise d'un circuit différent que celui auquel le récepteur est relié
- Ou consulter le revendeur ou un technicien radio / TV expérimenté pour obtenir de l'aide.

Cet appareil est conforme à la partie 15 de la réglementation de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

1. Ce dispositif ne peut pas provoquer d'interférences nuisibles, et
2. Cet appareil doit accepter toute interférence qui peut causer un fonctionnement indésirable.

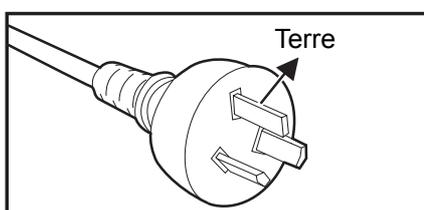
Instructions relatives à la sécurité

Lisez toutes les instructions avant d'utiliser votre projecteur et conservez-les pour référence future.

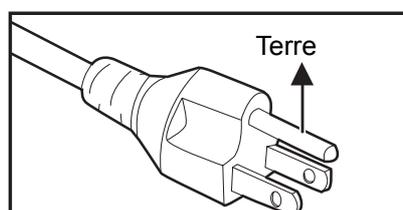
1. Lisez les instructions
Toutes les instructions relatives à la sécurité et au fonctionnement doivent être lues avant d'utiliser l'appareil.
2. Notes et avertissements
Toutes les notes et les avertissements dans les instructions doivent être respectés.
3. Nettoyage
Débranchez le projecteur de la prise secteur avant de le nettoyer. Utilisez un chiffon humide pour nettoyer le boîtier du projecteur. N'utilisez pas de nettoyant liquide ou en aérosol.
4. Accessoires
Ne placez pas ce produit sur un chariot, un support ou une table instable. Le produit peut tomber, causant de graves dégâts au produit.
Conservez les matériaux d'emballage en plastique (provenant du projecteur, des accessoires et des pièces en option) hors de portée des enfants car ces sacs peuvent entraîner un décès par étouffement. Soyez particulièrement prudent à proximité des jeunes enfants.
5. Ventilation
Le projecteur est équipé d'orifices de ventilation (admission) et de trous de ventilation (évacuation).
Ne bloquez pas ces fentes et ne placez rien à proximité, sous peine de provoquer l'accumulation de chaleur à l'intérieur, engendrant une dégradation de l'image ou des dommages au projecteur.
6. Sources d'alimentation
Vérifiez que la tension de fonctionnement de votre appareil est identique à la tension de votre alimentation locale.
7. Réparation
Ne pas tenter de réparer ce projecteur par vous même. Confiez toute réparation à un technicien de maintenance qualifié.
8. Pièces de rechange
Lorsque des pièces de rechange sont nécessaires, assurez-vous que les pièces de rechange sont spécifiées par le fabricant. Des substitutions non autorisées peuvent provoquer un incendie, une électrocution ou d'autres dangers.
9. Condensation de l'humidité
Ne faites jamais fonctionner le projecteur immédiatement après l'avoir déplacé d'un endroit froid à un endroit chaud. Lorsque le projecteur est exposé à un tel changement de température, l'humidité peut se condenser sur l'objectif et sur des pièces internes essentielles. Pour éviter à l'appareil des dégâts possibles, n'utilisez pas le projecteur avant au moins 2 heures quand il y a un changement de température extrême ou soudain.

Notes sur le cordon d'alimentation secteur

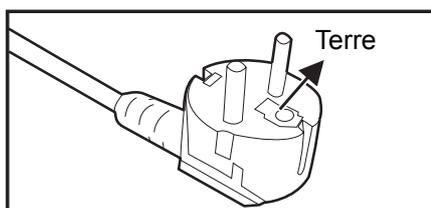
Le cordon d'alimentation secteur doit répondre aux exigences du pays où vous utilisez ce projecteur. Veuillez confirmer votre type de prise secteur par rapport aux schémas ci-dessous et veiller à utiliser le bon cordon d'alimentation secteur. Si le cordon d'alimentation fourni ne correspond pas à votre prise secteur, veuillez contacter votre revendeur. Ce projecteur est équipé d'une fiche secteur avec terre. Veuillez vous assurer que votre prise secteur correspond à la fiche. Ne contournez pas la sécurité de ce type de prise de terre. Nous vous recommandons fortement d'utiliser un périphérique vidéo source également équipé d'une fiche secteur avec terre pour éviter les interférences dues aux fluctuations de tension.



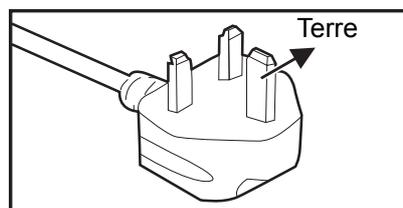
Pour l'Australie et la
Chine Continentale



Pour les États-Unis et le Canada



Pour l'Europe Continentale



Pour le R.U.

Table des matières

Introduction	5
Caractéristiques du projecteur	5
Contenu de l'emballage.....	6
Vue d'ensemble du produit	7
Installation	11
Raccordement au projecteur	11
Mise sous/hors tension du projecteur	13
Réglage de la hauteur du projecteur	14
Réglage de la mise au point du projecteur	14
Réglage de la taille de l'image projetée	15
Contrôles utilisateur	17
Panneau de commande et télécommande	17
Sécurisation du projecteur	23
Verrouillage des touches de contrôle	24
Réglage du minuteur de présentation	25
Utilisation du projecteur en mode veille	26
Réglage du son	26
Menus OSD	28
Arborescence des menus	29
Utilisation des fonctions réseau	44
Maintenance	50
Nettoyage du boîtier du projecteur.....	50
Caractéristiques	51
Dimensions	52
Montage au plafond	52
Annexes.....	53
Messages des témoins DEL	53
Modes de compatibilité	54
Dépannage	58
Commande et configuration RS-232.....	59

Introduction

Caractéristiques du projecteur

Le projecteur intègre un moteur optique de haute performance et une conception conviviale pour offrir un haut niveau de fiabilité et une grande facilité d'utilisation.

Le projecteur possède les caractéristiques suivantes :

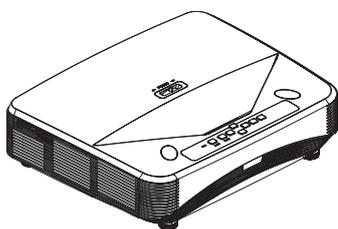
- Source lumineuse phosphore laser sans remplacement
- L'objectif à ultra-courte couverture (UST) de projection procure de grandes images depuis une distance de projection courte
- HDMI x 2 entrées
- Trapèze 2D pour correction facile du trapèze horizontal et vertical
- Régl. coin vous permet de régler les quatre coins de l'image projetée
- La fonction d'économie d'énergie réduit la consommation électrique de la lampe jusqu'à 30% en l'absence de détection d'un signal d'entrée pendant l'intervalle défini.
- Minuteur de présentation pour mieux maîtriser le temps pendant les présentations
- Fonction Blu-Ray 3D prise en charge
- Fonction d'arrêt rapide sélectionnable
- Gestion des couleurs permettant des réglages de couleurs à volonté
- Correction des couleurs de l'écran permettant la projection sur des surfaces de plusieurs couleurs prédéfinies
- Recherche automatique rapide accélérant la détection du signal
- La fonctionnalité HDMI CEC (Consumer Electronics Control) permet activation/désactivation synchronisée de l'alimentation entre le projecteur et un lecteur de DVD compatible CEC connecté à l'entrée HDMI du projecteur

Remarque

- ***Les informations contenues dans ce manuel sont sujettes à modifications sans préavis.***
- ***La reproduction, le transfert ou la copie de tout ou partie de ce document n'est pas autorisée sans le consentement écrit exprès.***

Contenu de l'emballage

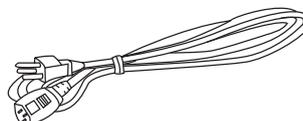
Lorsque vous déballez le projecteur, assurez-vous d'avoir tous ces éléments :



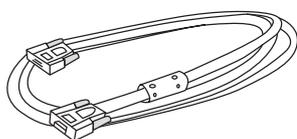
Projecteur



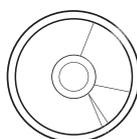
Télécommande (IR)
et piles (AAA * 2)



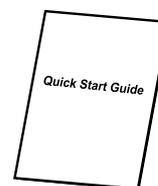
Cordon d'alimentation secteur



Câble VGA (D-SUB vers D-SUB)



CD manuel



Guide de démarrage rapide

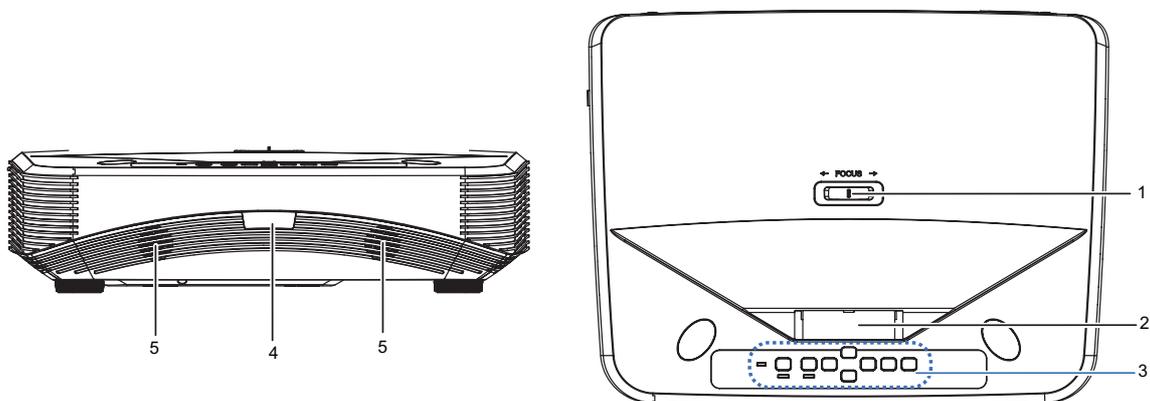
Remarque

- **Contactez votre revendeur immédiatement si l'un des éléments est manquant, semble endommagé, ou si l'appareil ne fonctionne pas.**
- **Pour une protection maximale du produit, veuillez conserver le carton d'expédition et les matériaux d'emballage d'origine, et remballer votre produit comme il l'était emballé en sortie d'usine si vous devez l'expédier.**

Vue d'ensemble du produit

Aperçu du projecteur

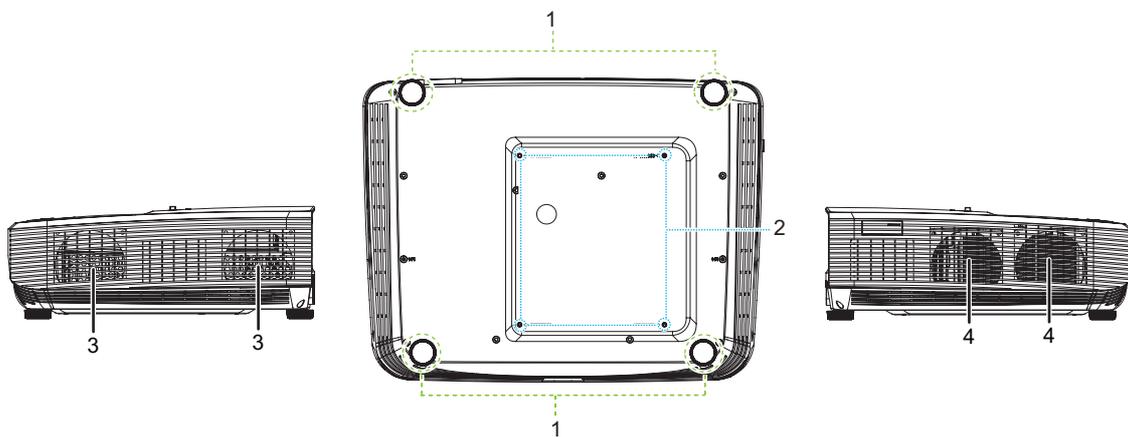
Avant et haut



- 1. Commutateur de mise au point
- 3. Panneau de contrôle
- 5. Haut-parleur

- 2. Objectif
- 4. Capteur de télécommande IR

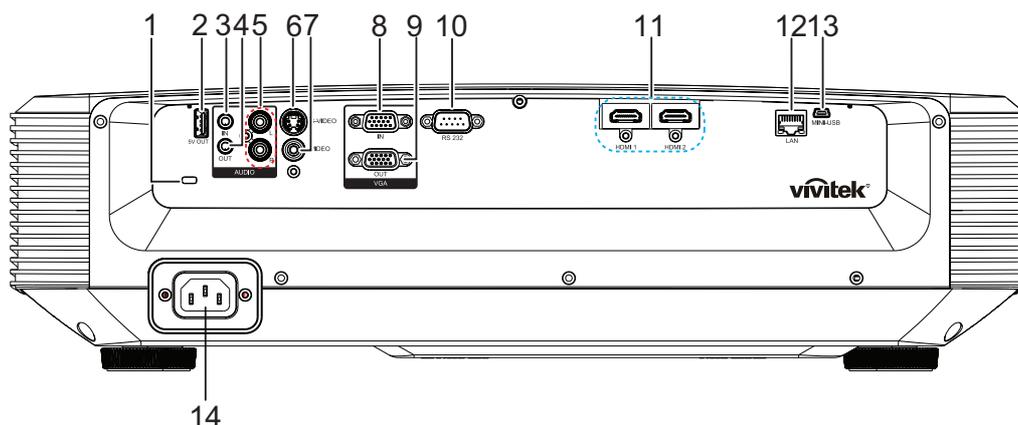
Bas et côté



- 1. Pieds de réglage
- 3. Orifices de ventilation (sortie du flux d'air)

- 2. Trous de montage au plafond
- 4. Orifices de ventilation (entrée du flux d'air)

Arrière

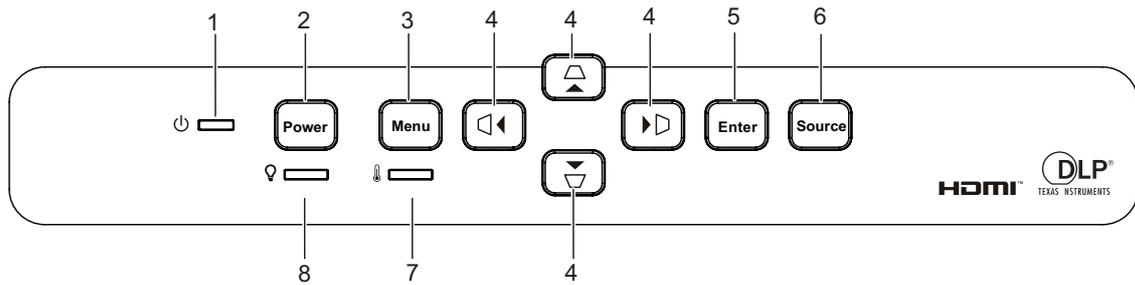


- | | |
|---|---|
| 1. Fente de verrouillage antivol Kensington | 2. Sortie 5 V pour chargement électrique |
| 3. Prise d'entrée audio | 4. Prise de sortie audio |
| 5. Prise d'entrée audio (G/D) | 6. Prise d'entrée S-Vidéo |
| 7. Prise d'entrée vidéo | 8. Prise d'entrée de signal RVB (PC)/ Vidéo composite (YPbPr) |
| 9. Prise de sortie du signal RVB | 10. Port de contrôle RS232 |
| 11. Prise d'entrée HDMI 1/HDMI 2 | 12. Prise d'entrée LAN RJ45 |
| 13. Prise Mini-USB pour service | 14. Prise du cordon d'alimentation secteur |

Remarque

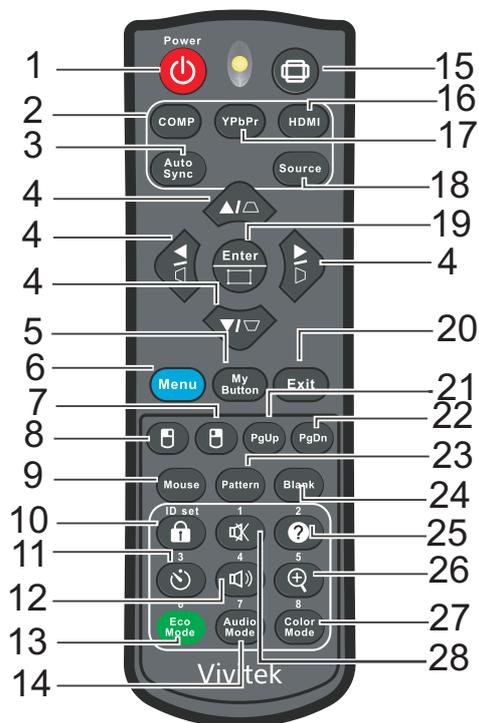
- ***Ce projecteur peut être utilisé avec un support d'accroche plafond. Le support plafond n'est pas inclus dans l'emballage.***
- ***Contactez votre revendeur pour des informations quant au montage du projecteur au plafond.***

Panneau de contrôle



1. Voyant DEL d'alimentation
2. Bouton Power
3. Bouton Menu
4. $\triangle/\nabla/\triangleleft/\triangleright$ Boutons de trapèze vertical et horizontal
 $\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ Quatre boutons de sélection directionnels
5. Bouton Enter
6. Bouton Source
7. Voyant DEL de température
8. Voyant DEL de la lampe

Télécommande

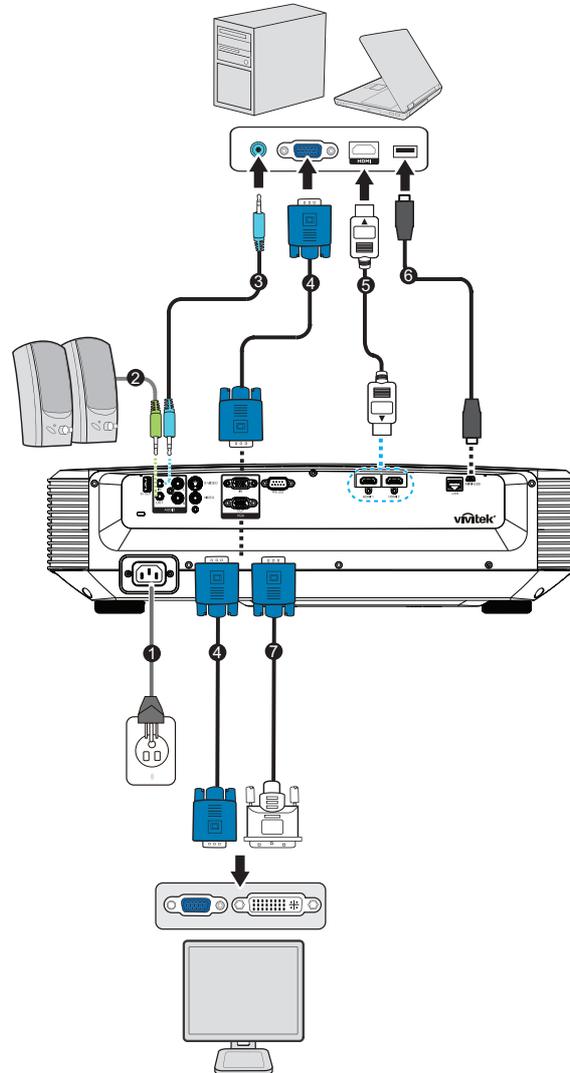


- | | |
|----------------------|---|
| 1. Power | 2. Computer |
| 3. Auto Sync | 4. $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ Boutons de trapèze vertical et horizontal
$\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ Quatre boutons de sélection directionnels |
| 5. My button | 6. Menu |
| 7. Souris droite | 8. Souris gauche |
| 9. Mouse | 10. Verrouillage/ID Set |
| 11. Minuteur | 12. Volume |
| 13. Eco Mode | 14. Audio Mode |
| 15. Aspect | 16. HDMI |
| 17. YPbPr | 18. Source |
| 19. Enter/Régl. coin | 20. Exit |
| 21. Page préc | 22. Page suiv |
| 23. Pattern | 24. Blank |
| 25. Aide | 26. Agrandir |
| 27. Color Mode | 28. Mute |

Installation

Raccordement au projecteur

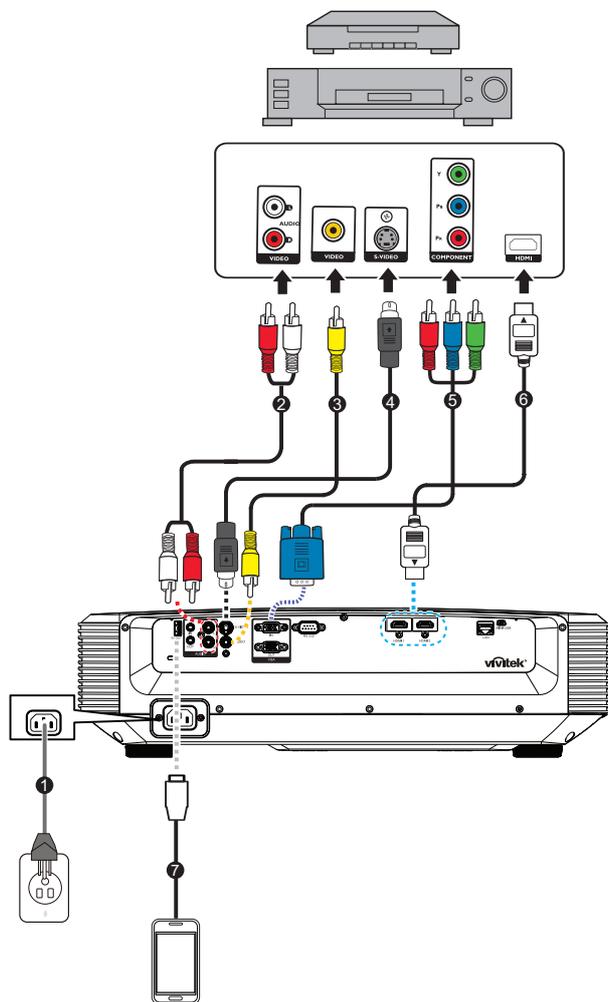
Connecter un Ordinateur/Ordinateur portable



1. Cordon d'alimentation
2. Câble de sortie audio
3. Câble d'entrée audio
4. Câble VGA (D-Sub vers D-Sub)
5. Câble HDMI
6. Câble Mini-USB
7. Câble VGA (D-Sub) à HDTV (RCA)

Raccordement à une source Vidéo

Lecteur DVD, lecteur Blu-ray, boîtier décodeur, récepteur HDTV



1. Cordon d'alimentation
2. Câble audio (G/D)
3. Câble vidéo composite
4. Câble S-Vidéo
5. Câble 3 RCA vers mini D-Sub 15 broches
6. Câble HDMI
7. Câble USB pour charger l'appareil

Mise sous/hors tension du projecteur

Mise sous tension du projecteur :

1. Terminez les branchements du cordon d'alimentation secteur et du ou des câbles signaux des périphériques.
2. Appuyez sur  pour allumer le projecteur.
Il faut environ une minute au projecteur pour chauffer.
 - Si le projecteur est encore chaud en raison d'une activité précédente, le ventilateur de refroidissement fonctionne pendant environ 60 secondes avant d'allumer la lampe.
3. Allumez votre source (ordinateur, notebook, DVD, etc.).
 - Si vous connectez en même temps plusieurs sources sur le projecteur, appuyez sur **Source** pour sélectionner le signal que vous voulez ou appuyez sur la touche du signal voulu sur la télécommande.
 - Si le projecteur ne détecte pas de signal valide, le message "Aucun signal" reste affiché.
 - Assurez-vous que la fonction **Source Auto** du menu **Source** est **Activ.** si vous souhaitez que le projecteur recherche automatiquement les signaux.



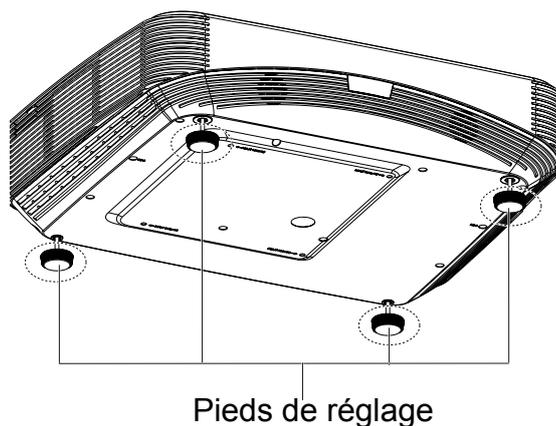
Avertissement

- *Ne regardez jamais vers l'objectif lorsque la lampe est allumée. Vous risquez de vous abîmer les yeux.*
- *Ce point focal concentre une haute température. Ne placez pas d'objet à proximité, afin d'éviter d'éventuels risques d'incendie.*

Mise hors tension du projecteur :

1. Appuyez sur  pour éteindre la lampe du projecteur. Un message "Éteindre ? Appuyer de nouveau sur Marche" s'affiche à l'écran.
2. Appuyez de nouveau sur  pour confirmer.
 - La DEL d'alimentation commence à clignoter et le projecteur passe en mode veille.
 - Si vous voulez rallumer le projecteur, vous devez attendre que le projecteur ait terminé le cycle de refroidissement et soit entré en mode veille. Une fois que le projecteur est en mode veille, appuyez simplement sur  pour le redémarrer.
3. Débranchez le cordon d'alimentation secteur de la prise électrique et du projecteur.
4. N'allumez pas le projecteur immédiatement après la mise hors tension.

Réglage de la hauteur du projecteur



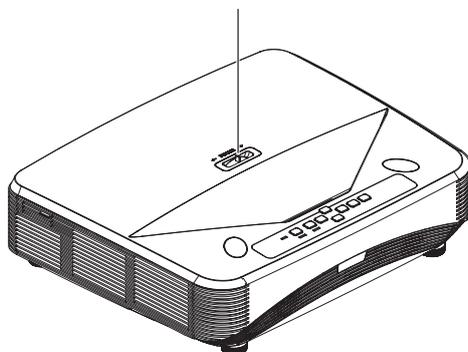
Le projecteur est équipé de 4 pieds de réglage pour ajuster la hauteur de l'image. Pour faire monter ou baisser l'image sur l'écran, tournez les pieds de réglage afin de régler finement la hauteur.

Remarque

- *Pour éviter d'endommager le projecteur, assurez-vous que les pieds de réglage sont complètement rentrés avant de ranger le projecteur dans sa sacoche de transport.*

Réglage de la mise au point du projecteur

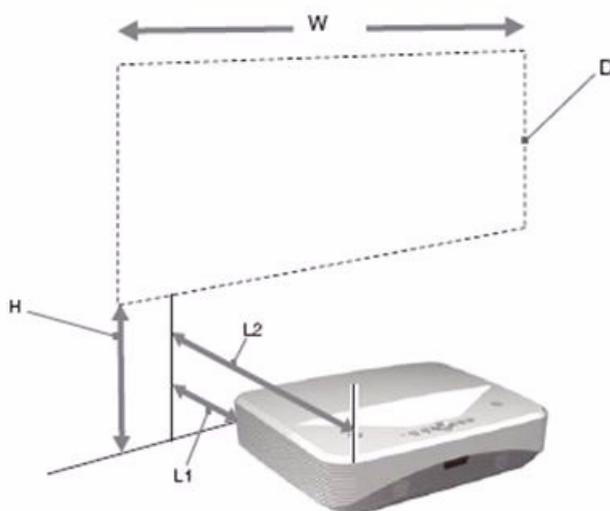
Commutateur de mise au point



Pour mettre au point l'image, faites coulisser le commutateur de mise au point jusqu'à ce que l'image soit claire.

- Série à couverture standard (1080p) : Le projecteur effectue la mise au point à des distances comprises entre 75,1 et 447,7 mm (Depuis une surface de projection jusqu'à l'arrière de l'unité).
- Série à couverture standard (WXGA) : Le projecteur effectue la mise au point à une distance comprise entre 84,9 et 465,5 mm (Depuis une surface de projection jusqu'à l'arrière de l'unité).
- Série à couverture standard (XGA) : Le projecteur effectue la mise au point à une distance comprise entre 66,8 et 451,3 mm (Depuis une surface de projection jusqu'à l'arrière de l'unité).

Réglage de la taille de l'image projetée



L1: Distance depuis une surface de projection jusqu'à l'arrière de l'unité

L2: Distance depuis une surface de projection jusqu'à l'avant de l'unité

D : Taille de l'image de projection

H : Distance depuis un sol jusqu'au bas d'une image de projection

1080p (16:9)

Taille de l'image de projection			Distance d'installation	
Diagonale (D)	Largeur x Hauteur	Hauteur du bas (H)	Depuis une surface de projection jusqu'à l'arrière de l'unité L1	Depuis une surface de projection jusqu'à l'avant de l'unité L2
pouces	m x m	mm		
80	1,77 x 0,996	288,5	75,1	465,1
105	2,32 x 1,3	346,9	208,2	598,2
125	2,77 x 1,56	393,6	314,7	704,7
150	3,32 x 1,87	451,9	447,7	837,7

WXGA (16:10)

Taille de l'image de projection			Distance d'installation	
Diagonale (D)	Largeur x Hauteur	Hauteur du bas (H)	Depuis une surface de projection jusqu'à l'arrière de l'unité L1	Depuis une surface de projection jusqu'à l'avant de l'unité L2
pouces	m x m	mm		
80	1,72 x 1,08	263,3	84,9	474,9
105	2,26 x 1,41	313,7	220,8	610,8
125	2,69 x 1,68	354,1	329,6	719,6
150	3,23 x 2,02	404,5	465,5	855,5

XGA (4:3)

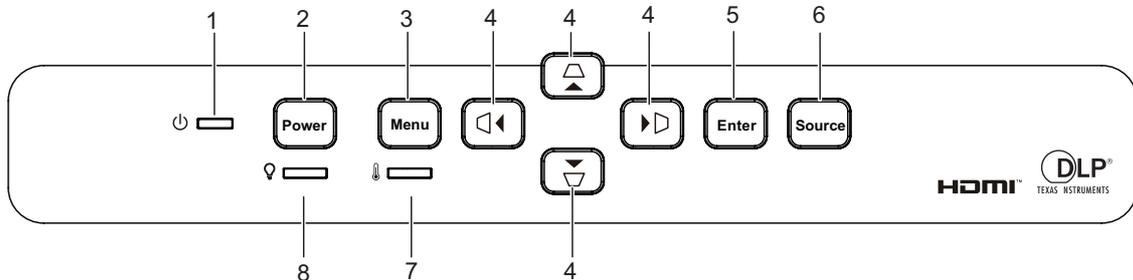
Taille de l'image de projection			Distance d'installation	
Diagonale (D)	Largeur x Hauteur	Hauteur du bas (H)	Depuis une surface de projection jusqu'à l'arrière de l'unité L1	Depuis une surface de projection jusqu'à l'avant de l'unité L2
pouces	m x m	mm		
65	1,32 x 0,99	277,1	66,8	456,8
80	1,63 x 1,2	317,5	162,9	552,9
105	2,13 x 1,6	384,9	323,1	713,1
125	2,54 x 1,91	438,7	451,3	841,3

- Ces tableaux sont uniquement à titre indicatif pour l'utilisateur.

Contrôles utilisateur

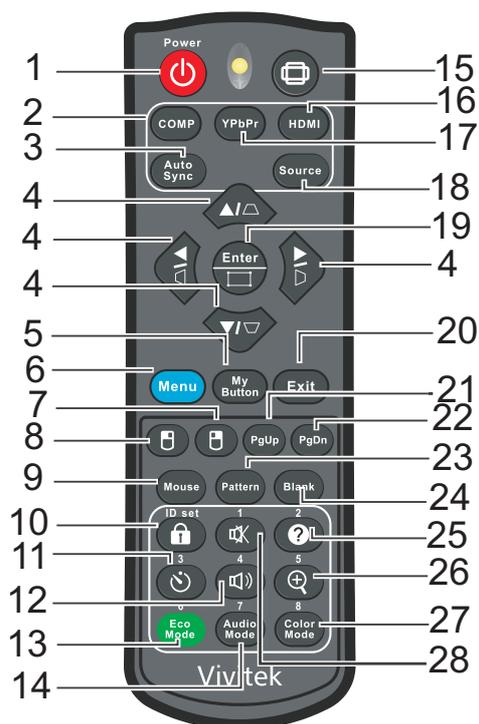
Panneau de commande et télécommande

Panneau de contrôle



1. **⏻ Voyant DEL d'alimentation**
Veuillez vous reporter à "Messages des témoins DEL".
2. **Power**
Pour mettre le projecteur sous tension ou hors tension.
3. **Menu**
Pour afficher ou quitter les menus sur écran.
4. **▲/▼/◀/▶** Boutons de trapèze vertical et horizontal
Pour corriger manuellement les déformations de l'image provoquées par une projection angulaire.
▲/▼/◀/▶ Quatre boutons de sélection directionnels
Sélectionne les éléments de menu souhaités et effectue les ajustements.
5. **Enter**
Active la sélection de l'élément de menu à l'écran (OSD).
6. **Source**
Pour afficher la barre de sélection de la source.
7. **🌡️ Voyant DEL de température**
Veuillez vous reporter à "Messages des témoins DEL".
8. **💡 Voyant DEL de la lampe**
Veuillez vous reporter à "Messages des témoins DEL".

Télécommande



1. **Power**
Pour mettre le projecteur sous tension ou hors tension.
2. **Ordinateur**
Affiche le signal de l'ordinateur.
3. **Auto Sync**
Détermine automatiquement le meilleur paramétrage pour l'image projetée.
4. **△/▽/◁/▷** Boutons de trapèze vertical et horizontal
Pour corriger manuellement les déformations de l'image provoquées par une projection angulaire.
▲/▼/◀/▶ Quatre boutons de sélection directionnels
Sélectionne les éléments de menu souhaités et effectue les ajustements.
5. **My Button**
Touche configurable par l'utilisateur pour une fonction personnalisée.
6. **Menu**
Pour afficher les menus OSD.
7. **☞ (Souris droite)**
Effectuez un clic avec le bouton droit de la souris lorsque le mode souris est activé.
8. **☜ (Souris gauche)**
Effectuez un clic avec le bouton gauche de la souris lorsque le mode souris est activé.
9. **Mouse**
Basculez entre les modes normal et souris.

- 10.  (Verrouillage/ID Set)**
Verrouillage : Active ou désactive le verrouillage des touches du panneau.
ID Set : Aucune fonction.
- 11.  (Minuteur)**
Activez le menu OSD P-Minuteur.
- 12.  (Volume)**
Affiche le menu du volume réglable.
- 13. Eco Mode**
Bascule le mode de la lampe entre Normal et Éco.
- 14. Audio Mode**
Bascule le mode audio entre Vidéo, Parole et Divertissement.
- 15.  (Aspect)**
Pour sélectionner le format d'affichage.
- 16. HDMI**
Bascule le signal HDMI entre HDMI1 et HDMI2.
- 17. YPbPr**
Aucune fonction
- 18. Source**
Pour afficher la barre de sélection de la source.
- 19. Enter/  (Ajustement des coins)**
Active la sélection de l'élément de menu à l'écran (OSD).
Affiche la page d'ajustement des coins.
- 20. Exit**
Retourne au menu précédent de l'affichage OSD, quitte et enregistre les paramètres de menu.
- 21. PgUp (Page préc)**
Marche comme la fonction Page préc lorsque le mode souris est activé.
- 22. PgDn (Page suiv)**
Marche comme la fonction Page suiv lorsque le mode souris est activé.
- 23. Pattern**
Pour afficher le motif de test incorporé.
- 24. Blank**
Masquez l'image à l'écran.
- 25.  (Aide)**
Afficher le menu d'Aide.
- 26.  (Agrandir)**
Affiche la barre de zoom qui élargit ou réduit la taille de l'image projetée.
- 27. Color Mode**
Sélectionnez le mode de réglage de l'image.
- 28.  (Muet)**
Active ou désactive le son du projecteur.

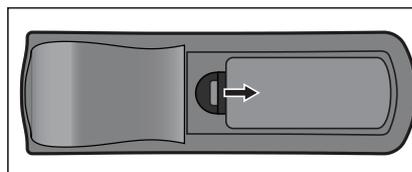
Utilisation de la souris télécommandée

La possibilité de faire fonctionner votre ordinateur avec la télécommande vous donne plus de souplesse lorsque vous faites des présentations.

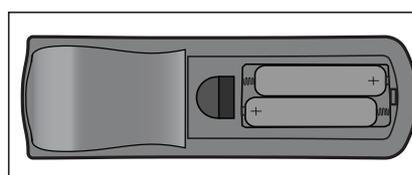
1. Connectez le projecteur sur votre PC ou notebook avec un câble USB avant d'utiliser la télécommande à la place de la souris de votre ordinateur. Voir ["Installation" à la page 11](#) pour les détails.
2. Définir le signal d'entrée sur ENTRÉE VGA.
3. Appuyez sur Souris sur la télécommande pour basculer du mode normal en mode souris. Une icône s'affiche sur l'écran pour indiquer l'activation du mode souris.
4. Effectuez les opérations de souris voulues sur votre télécommande.
 - Pour déplacer le curseur à l'écran, appuyez sur ▲/ ▼/ ◀/▶ .
 - Pour faire un clic gauche, appuyez sur ⏏ .
 - Pour faire un clic droit, appuyez sur ⏏ .
 - Pour utiliser votre programme logiciel (sur un PC connecté) qui utilise les commandes page préc/page suiv (comme Microsoft PowerPoint), appuyez sur Page préc/Page suiv.
 - Pour retourner sur le mode normal, appuyez de nouveau sur **Mouse** ou sur toute autre touche autre qu'une touche multifonction en rapport avec la souris.

Installation des piles

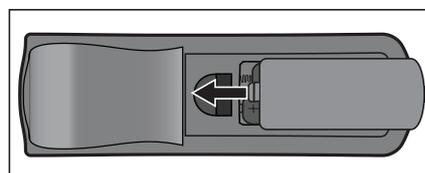
1. Ouvrez le capot du compartiment à piles dans la direction indiquée.



2. Installez les piles de la façon indiquée par le schéma qui se trouve dans le compartiment.



3. Remettez le capot du compartiment à piles en place.



Attention

- *Risque d'explosion si la pile est remplacée par un type incorrect.*
- *Débarrassez-vous des batteries usagées conformément aux instructions.*
- *Assurez-vous que les bornes plus et moins sont correctement alignées lors de l'installation d'une pile.*



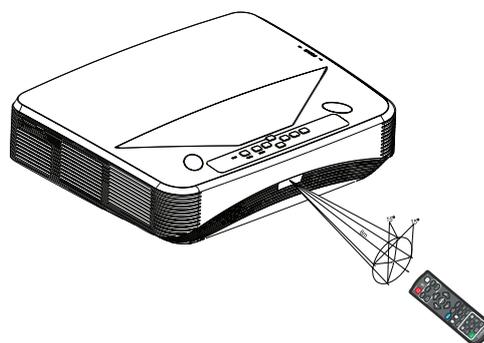
Remarque

- *Conservez la pile hors de portée des enfants.*
- *Retirez les piles de la télécommande lorsque vous ne l'utilisez pas pendant de longues périodes.*
- *Ne rechargez pas la pile et ne l'exposez pas au feu ou à l'eau.*
- *Ne jetez pas les piles usagées avec les ordures ménagères. Éliminez les piles usagées conformément aux réglementations locales.*
- *Il y a un risque d'explosion si les piles sont mal remplacées. Remplacez uniquement par le même type recommandé par le fabricant.*
- *La pile ne doit pas être dans ou à proximité de feu ou d'eau, conservez les piles dans un lieu sombre, frais et sec.*
- *Si vous suspectez une fuite de la pile, essuyez les coulures puis remplacez par une nouvelle pile. Si la fuite adhère à votre corps ou à vos vêtements, rincez bien avec de l'eau immédiatement.*

Fonctionnement de la télécommande

Pointez la télécommande vers le capteur infrarouge et appuyez sur un bouton.

- Fonctionnement du projecteur par l'avant.



Remarque

- ***La télécommande peut ne pas fonctionner en présence de la lumière du soleil ou d'une autre lumière forte, comme une lampe fluorescente, illuminant le capteur de la télécommande.***
- ***Utilisez la télécommande à partir d'une position où le capteur de la télécommande est visible.***
- ***Ne laissez pas tomber la télécommande, ne la secouez pas.***
- ***Conservez la télécommande à l'écart des endroits soumis à des températures ou à une humidité excessivement élevées.***
- ***Ne mouillez pas la télécommande, ne placez pas d'objet mouillé dessus.***
- ***Ne démontez pas la télécommande.***

Sécurisation du projecteur

Définition d'un mot de passe

1. Afficher le menu OSD et accéder au menu **Réglages 2 > Avancé > Param. de sécurité**. Pressez **Enter**. La page **Param. de sécurité** s'affiche.
2. Mettre en surbrillance **Modifier MP** et appuyer sur **Enter**.
3. En fonction du mot de passe à définir, appuyer sur les touches fléchées pour saisir les six chiffres du mot de passe.
4. Confirmez le nouveau mot de passe en entrant à nouveau le nouveau mot de passe.
5. Revenir au menu **Réglages 2 > Avancé > Param. de sécurité > Verrou alimentation** et appuyer sur **Enter**. Un message s'affichera vous demandant de saisir un mot de passe. Lorsque le mot de passe est défini, le menu OSD affiche à nouveau **Verrou alimentation**. Sélectionnez **Activ.** en appuyant **◀/▶**.
6. Pour quitter le menu OSD, appuyer sur **Menu/Exit**.

Procédure de saisie de rappel du mot de passe

Si la fonction du mot de passe est activée, un message s'affichera vous demandant de saisir le mot de passe à six chiffres chaque fois que vous mettez le projecteur en marche.

1. Lorsqu'un mot de passe incorrect est saisi 5 fois de suite, le projecteur affiche un code à l'écran lorsque vous appuyez sur la touche Auto pendant 3 à 5 secondes.
2. Notez le numéro et éteignez votre projecteur.
3. Dans ce cas, contacter le centre de services pour déchiffrer le code. Une preuve d'achat peut vous être demandée pour vérifier que vous êtes un utilisateur autorisé du projecteur.

Modification du mot de passe

1. Ouvrez le menu OSD, allez dans **Réglages 2 > Avancé > Param. de sécurité > Modifier MP** et appuyez sur **Enter**.
2. Entrez l'ancien mot de passe.
 - Lorsque le mot de passe est correct, un autre message "**SAISIE NOUVEAU MOT DE PASSE**" s'affiche.
 - Lorsque le mot de passe est incorrect, le message d'erreur de mot de passe s'affiche, et le message "**SAISIE MOT DE PASSE ACTUEL**" s'affiche vous permettant de réessayer. Vous pouvez appuyer sur **Menu/Exit** pour annuler la modification, ou saisir un autre mot de passe.
3. Entrez un nouveau mot de passe.
4. Confirmez le nouveau mot de passe en entrant à nouveau le nouveau mot de passe.

5. Vous venez d'attribuer un nouveau mot de passe au projecteur. Lorsque le projecteur est remis en marche, saisir le nouveau mot de passe.
6. Pour quitter le menu OSD, appuyer sur **Menu/Exit**.

Désactivation de la fonction de mot de passe

Pour désactiver la protection par mot de passe, revenir au menu **Réglages 2 > Avancé > Param. de sécurité > Verrou alimentation** et appuyer sur **Enter**. Un message s'affichera vous demandant de saisir un mot de passe. Lorsque le mot de passe est défini, le menu OSD affiche à nouveau **Verrou alimentation**. Sélectionnez **Désact.** en appuyant **◀/▶**. Pour quitter le menu OSD, appuyer sur **Menu/Exit**.

Verrouillage des touches de contrôle

En verrouillant les touches de contrôle du projecteur, vous pouvez empêcher toute modification accidentelle des paramètres de votre projecteur (par des enfants, par exemple). Lorsque le **Verr. touches panneau** est sur **Activ.**, aucune des touches de contrôle du projecteur ne fonctionne sauf **Power**.

1. Appuyez sur **Verrouiller** sur la télécommande pendant 3 secondes. Appuyez sur **Verrouiller** sur la télécommande, un message de confirmation "**Êtes-vous certain de vouloir verrouiller les touches du panneau ?**" s'affiche. Sélectionnez **Oui** pour confirmer.



Pour désactiver le verrouillage des touches du panneau :

1. Appuyez sur **Verrouiller** directement sur la télécommande. **Les touches du panneau sont déverrouillées.**

Important

- **Si vous appuyez sur **Alimentation** pour éteindre le projecteur sans désactiver le verrouillage des touches du panneau, le projecteur sera toujours verrouillé la prochaine fois que vous l'allumerez.**
- **Les touches de la télécommande restent fonctionnelles lorsque le verrouillage des touches du panneau est activé.**

Réglage du minuteur de présentation

Le minuteur de présentation permet d'afficher la durée de présentation à l'écran pour vous aider à mieux gérer le temps pendant une présentation. Pour utiliser cette fonction, veuillez appliquer la procédure suivante :

1. Appuyez sur **Timer** sur la télécommande pour accéder au menu **Minuteur de présentation** ou aller dans le menu de l'**Réglages 1 > Avancé > Minuteur de présentation** et appuyez sur **Enter** pour afficher la page **Minuteur de présentation**.
2. Sélectionnez **Intervalle du minuteur** et décidez de l'intervalle en appuyant sur **◀/▶**.
3. Appuyez sur **▼** pour sélectionner **Affichage du compteur** et choisissez d'afficher ou non le minuteur à l'écran en appuyant sur **◀/▶**.



Sélection	Description
Toujours	Affiche le minuteur à l'écran pendant toute la durée de la présentation.
1 min/2 min/3 min	Affiche le minuteur à l'écran pendant les 1/2/3 dernières minutes.
Jamais	Masque le minuteur pendant toute la durée de la présentation.

4. Appuyez sur **▼** pour sélectionner **Position du minuteur** et réglez la position du minuteur en appuyant sur **◀/▶**. Coin sup. Gauche → Coin inf. Gauche → Coin sup. Droit → Coin inf. Droit
5. Appuyez sur **▼** pour sélectionner **Mode de calcul du minuteur** et sélectionnez le sens de comptage de votre choix en appuyant sur **◀/▶**.

Sélection	Description
Vers l'avant	Totalise le temps à partir de 0 et jusqu'à la durée prédéfinie.
Vers l'arrière	Réduit le temps à partir de la durée prédéfinie jusqu'à 0.

6. Appuyez sur **▼** pour sélectionner **Fonction de rappel sonore** et sélectionnez le sens de comptage de votre choix en appuyant sur **◀/▶**. Si vous sélectionnez **Activ.**, un double bip sera émis pendant les 30 dernières secondes du comptage avant/arrière, et un triple bip sera émis lorsque le délai de la minuterie aura expiré.
7. Pour activer la minuterie de présentation, appuyer sur **▼** pour mettre en surbrillance **Lancer le décompte** et sélectionner ensuite **Oui**.
8. Pour annuler la minuterie, mettre en surbrillance **Lancer le décompte** et sélectionner ensuite **Non**.

Utilisation du projecteur en mode veille

Certaines des fonctions du projecteur sont disponibles en mode veille (branché mais pas allumé). Pour utiliser ces fonctions, assurez-vous d'avoir activé les menus correspondants sous **Source > Paramètres de veille**, et que les connexions des câbles sont correctement établies. Pour les méthodes de connexion, voir le chapitre "[Installation](#)" à la page 11.

Sortie VGA active

Sélectionner **Activ.** émet un signal VGA quand les prises **ENTRÉE VGA** et **SORTIE VGA** sont bien reliées aux appareils. Le projecteur émet le signal reçu uniquement depuis **ENTRÉE VGA**.

Sortie audio active

Sélectionner **Activ.** émet un signal audio lorsque la prise **ENTRÉE AUDIO** est bien reliée à un appareil approprié.

Contrôle LAN

Sélectionner **Activ.** permet au projecteur de proposer la fonction réseau lorsqu'il est en mode veille. Voir "[Utilisation des fonctions réseau](#)" à la page 44 pour les détails.

Réglage du son

Les réglages du son appliqués ci-dessous sont susceptibles d'avoir un effet sur le ou les haut-parleurs du projecteur. Assurez-vous d'avoir une bonne connexion avec les prises d'entrée/sortie audio du projecteur. Voir "[Installation](#)" à la page 11 pour plus de détails.

Réglage du mode audio

1. Afficher le menu OSD et accéder au menu **Réglages 2 > Param. audio > Mode Audio**.
2. Appuyez sur ◀ / ▶ pour sélectionner votre mode audio préféré.
 - *Si l'option est disponible, appuyez sur Mode audio sur la télécommande pour sélectionner un mode audio.*

Couper le son

1. Afficher le menu OSD et accéder au menu **Réglages 2 > Param. audio > Muet**.
2. Appuyez sur ◀ / ▶ pour sélectionner **Activ.**.
 - *Si l'option est disponible, appuyez sur  sur la télécommande pour activer/désactiver l'audio du projecteur.*

Réglage du niveau sonore

1. Afficher le menu OSD et accéder au menu **Réglages 2 > Param. audio > Volume audio**.
2. Appuyez sur ◀ / ▶ pour sélectionner le niveau sonore de votre choix.
 - *Si l'option est disponible, appuyez sur 🔊 sur la télécommande pour ajuster le niveau sonore du projecteur.*

Désactiver le bip de mise sous/hors tension

1. Afficher le menu OSD et accéder au menu **Réglages 2 > Param. audio > Bip de mise sous/hors tension**.
2. Appuyez sur ◀ / ▶ pour sélectionner **Désact..**
 - *La seule façon de changer le bip de mise sous/hors tension est de régler sur **Activé** ou **Désactivé** ici. Le réglage de la coupure du son ou le changement du niveau sonore n'aura aucune incidence sur le Bip de mise sous/hors tension.*

Menus OSD

Le projecteur a un système de menus à l'écran multilingues qui vous permettent d'effectuer les réglages de l'image et de modifier divers réglages.

Mise en oeuvre

1. Appuyer sur **Menu** pour afficher le menu OSD.
2. Lorsque l'OSD est affiché, utilisez ◀/ ▶ pour choisir une fonction dans le menu principal.
3. Après avoir sélectionné l'élément désiré dans le menu principal, appuyez sur ▼ pour ouvrir le sous-menu pour faire les réglages.
4. Utilisez ▲/ ▼ pour sélectionner l'élément voulu et ajustez les paramètres avec ◀/ ▶.
5. Appuyer sur **Menu**, l'écran affiche le menu principal ou revient au niveau supérieur du menu.
6. Appuyez sur **Menu** ou **Exit** pour quitter et enregistrer les paramètres.

Arborescence des menus

Menu Principal	Sous-menu	Réglage				
Affichage	Type d'écran	Désact. / Tableau noir / Ecran vert / Tableau blanc				
	Proportions	Auto / 4:3 / 16:9 / Panorama / Anamorphique / 2,35:1 / 16:10 / 16:6				
	Trapèze	H : -30 - 30 V : -30 - 30				
	Régl. coin	Coin sup. Droit / Coin sup. Gauche / Coin inf. Gauche / Coin inf. Droit				
	Position					
	Phase	0 - 31				
	Taille H	-15 - 15				
	Zoom numérique					
Image	Mode de couleur	Lumineux / Présentation / Film				
	Luminosité	0 - 100				
	Contraste	-50 - 50				
	Réglage fin temp. couleur	Chaud / Normal / Froid				
		Gain R				
		Gain V				
		Gain B				
		Décalage R				
		Décalage V				
	Décalage B					
	Surbalayage	Désact. / 1 / 2 / 3 / 4 / 5				
	Paramètres HDMI	Format HDMI	Fréquence HDMI	Auto / RGB / YUV		
		Plage HDMI	Auto / Amélioré / Normal			
	Avancé	Teinte	-50 - 50			
		Couleur	-50 - 50			
		Netteté	0 - 31			
		Gamma	1 / 2 / 3 / 4 / 5			
		Brilliant Color	Désact. / 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8 / 9 / 10			
		Réduction bruits	0 - 31			
		Gestionnaire de couleurs	Couleur primaire	R / G / B / C / M / Y		
			Nuance	-99 - 99		
			Saturation	0 - 199		
			Gain	5 - 195		
Réinitialiser les paramètres de couleurs	Réinit. / Annul.					

Source	Source Auto		Désact. / Activ.
	Paramètres 3D	Format 3D	Auto
			Désact.
			Haut-Bas
			Trame séquentielle
			Combi trame
		Côte à côte	
		Inverser sync 3D	Désact. / Activ.
	Paramètres de veille	Sortie VGA active	Désact. / Activ.
		Sortie audio active	Désact. / Activ.
		Contrôle LAN	Désact. / Activ.
	Activation auto	Ordinateur	Désact. / Activ.
		CEC	Désact. / Activ.
		Allumage direct	Désact. / Activ.
	Economie Energie	Alim. auto. désact.	Désactiver / 10 / 20 / 30 min
		Minuteur	Désactiver / 30 min / 1 h / 2 h / 3 h / 4 h / 8 h / 12 h
		Éco éner	Désact. / Activ.
	Redémarrage intelligent		Désact. / Activ.
	Arrêt rapide		Désact. / Activ.
	Réseau	DHCP	DHCP activ / IP statiqu
		Adresse IP	
		Masque de sous-réseau	
		Passerelle par défaut	
Serveur DNS			
Appliquer			

Réglages 1	Langue	English / Deutsch / Français / Español / Italiano / Русский / 한국어 / ไทย / Português / 简体中文 / 繁體中文 / 日本語 / Nederlands / Svenska / Türkçe / Čeština / Suomi / Polski / Indonesia / العربية / हिन्दी			
	Projection		Sol avant / Sol arrière / Plafond arr. / Plafond avant		
	Réglages des menus	Durée aff. des menus	5 sec / 10 sec / 15 sec / 20 sec / 25 sec / 30 sec		
		Position du menu	Centre / Coin sup. Gauche / Coin sup. Droit / Coin inf. Gauche / Coin inf. Droit		
	Minuteur d'inactivité		Désactiver / 5 min / 10 min / 15 min / 20 min / 25 min / 30 min		
	Écran d'accueil		Réglages d'Usine / Noir / Bleu / Désact.		
	Mon bouton	Auto / Projection / Position du menu / Réglage fin temp. couleur / Luminosité / Contraste / Paramètres 3D / Type d'écran / Écran d'accueil / Message / Source Auto / CEC / Mode Lumière / Economie Energie / Arrêt sur image / Informations / Sous-titres cachés / Mode Audio			
	Avancé	Motif	Désact. / 1		
		Message	Activ. / Désact.		
		Minuteur de présentation	Intervalle du minuteur	1~ 240 min	
			Affichage du compteur	Toujours / 3 min / 2 min / 1 min / Jamais	
Position du minuteur			Coin sup. Gauche / Coin inf. Gauche / Coin sup. Droit / Coin inf. Droit		
Mode de calcul du minuteur			Vers l'arrière / Vers l'avant		
Fonction de rappel sonore			Activ. / Désact.		
Lancer le décompte	Oui / Non				

Réglages 2	Mode Haute altitude		Désact. / Activ.		
	Param. audio	Mode Audio	Vidéo / Parole / Divertissement		
		Muet	Désact. / Activ.		
		Volume audio	0 - 20		
		Bip de mise sous/hors tension	Activ. / Désact.		
	Sous-titres cachés	Activer Ss-tit. codé	Désact. / Activ.		
		Version Ss-tit.	CC1 / CC2 / CC3 / CC4		
	Param. Lumière	Mode Lumière	Normal / Eco		
		Réinitialiser heures lumière	Réinit. / Annul.		
		Compteur de lumière			
	Avancé	Param. de sécurité	Modifier MP		
			Verrou alimentation	Désact. / Activ.	
		Verr. touches panneau	Désact. / Activ.		
	Réinitialiser les paramètres	Réinit. / Annul.			
Informations	État système actuel	Source			
		Mode de couleur			
		Résolution			
		Système de couleurs			
		Compteur de lumière			
		Adresse IP			
		Adresse MAC			
Version micrologiciel					

Affichage

Type d'écran

La fonction Type d'écran permet de corriger les couleurs de l'image projetée pour éviter des différences potentielles de couleurs entre la source et l'image projetée.

Vous pouvez choisir parmi plusieurs couleurs précalibrées : Tableau blanc, Ecran vert et Tableau noir.

Proportions

Sélectionnez la façon dont l'image occupe l'écran :

- Auto:
Met l'image à l'échelle de façon proportionnelle de façon à l'ajuster à la résolution d'origine du projecteur sur sa largeur horizontale ou verticale. Vous souhaitez tirer parti au maximum de l'écran sans modifier le format de l'image source.
- 4:3:
Met l'image à l'échelle de manière à l'afficher au centre de l'écran avec un format de 4:3 sans modification de l'aspect.
- 16:9:
Met l'image à l'échelle de manière à l'afficher au centre de l'écran avec un format de 16:9 sans modification de l'aspect.
- Panorama
Met l'image à l'échelle au format 4:3 verticalement et horizontalement de manière non linéaire pour que l'image remplisse l'écran.
- Anamorphique:
Met l'image à l'échelle au format 2,35:1 pour qu'elle remplisse l'écran.
- 2,35: 1
Met l'image à l'échelle de manière à l'afficher au centre de l'écran avec un format de 2,35:1 pour l'afficher sans modification de l'aspect.
- 16:10:
Met l'image à l'échelle de manière à l'afficher au centre de l'écran avec un format de 16:10 sans modification de l'aspect.
- 16:6:
Met l'image à l'échelle de manière à l'afficher au centre de l'écran avec un format de 16:6 sans modification de l'aspect.

Trapèze

Pour corriger manuellement les déformations de l'image provoquées par une projection angulaire.

Appuyez sur Trapèze $\triangle/\nabla/\sphericalangle/\triangleright$ sur le projecteur ou sur la télécommande pour afficher la page de correction du trapèze.

Appuyez sur \triangle pour corriger le trapèze dans la partie supérieure de l'image.

Appuyez sur ∇ pour corriger le trapèze dans la partie inférieure de l'image.

Appuyez sur \sphericalangle pour corriger le trapèze dans la partie gauche de l'image.

Appuyez sur \triangleright pour corriger le trapèze dans la partie droite de l'image.

Régl. coin

Ajustez manuellement les quatre coins de l'image en définissant les valeurs horizontales et verticales.

1. Appuyez sur ▲/▼/◀/▶ pour sélectionner l'un des quatre coins et appuyez sur **Enter**.
2. Appuyez sur ▲/▼ pour ajuster les valeurs verticales.
3. Appuyez sur ◀/▶ pour ajuster les valeurs horizontales.

Position

Affiche la page avec la position ajustée. Cette fonction n'est disponible que lorsque le signal d'entrée type PC est sélectionné.

Phase

Ajuste la phase de l'horloge pour réduire la distorsion de l'image. Cette fonction n'est disponible que lorsque le signal d'entrée type PC est sélectionné.

Taille H

Règle la largeur horizontale de l'image. Cette fonction n'est disponible que lorsque le signal d'entrée type PC est sélectionné.

Zoom numérique

Utilisation de la télécommande

1. Appuyez sur ⊕ sur la télécommande pour afficher la barre de Zoom.
2. Appuyez sur ▲/▶ pour agrandir l'image à une taille souhaitée.
3. Appuyez plusieurs fois sur ▲ pour agrandir l'image à une taille souhaitée.
4. Pour se déplacer dans l'image, appuyez sur **Enter** et passer en mode panoramique. Appuyez ensuite sur les flèches directionnelles (▲, ▼, ◀, ▶) pour naviguer.
5. Pour réduire la taille de l'image, appuyez sur **Enter** pour revenir à la fonction de zoom en avant et en arrière puis sur **Auto Sync** pour restaurer l'image à sa taille originale. Vous pouvez également appuyer plusieurs fois sur ▼ jusqu'à rétablir sa taille initiale.

Utilisation du menu OSD

1. Appuyez sur **Menu** puis sélectionnez le menu **Affichage**.
2. Appuyez sur ▼ pour sélectionner **Zoom numérique** et appuyez sur **Enter**. La barre de Zoom s'affiche.
3. Répétez les étapes 3 à 5 de la section Utilisation de la télécommande ci-dessus.

Image

Mode de couleur

Il existe de nombreux préréglages d'usine optimisés pour différents types d'images.

- Lumineux : Maximise la luminosité de l'image projetée. Ce mode est adapté aux environnements où une très forte luminosité est requise.
- Présentation : Conçu pour que les présentations sous la lumière du jour correspondent aux couleurs des PC de bureau et portables.
- Film: Commute entre les performances de forte luminosité et les performances de précision des couleurs.

Luminosité

Eclaircit ou assombrit l'image.

Contraste

Définit l'écart entre les zones lumineuses et les zones sombres.

Réglage fin temp. couleur

Définit une température de couleur parmi Chaude, Normale, Neutre et Froide.

- Chaud : Affiche des images d'un blanc rougeâtre.
- Normal : Préserve les couleurs normales des blancs.
- Froid : Avec la température de couleurs la plus élevée, la valeur Froid affiche une image d'un blanc plus bleuâtre que les autres valeurs.
- Gain R/Gain V/Gain B : Règle les niveaux de contraste de rouge, de vert et de bleu.
- Décalage R/Décalage V/Décalage B : Règle les niveaux de luminosité de rouge, de vert et de bleu.

Surbalayage

Le fonction Surbalayage supprime le bruit d'une image vidéo. Surbalayer l'image pour supprimer le bruit de l'encodage de la vidéo sur le bord de la source vidéo.

Paramètres HDMI

Format HDMI

Sélectionne la synchronisation HDMI appropriée.

Remarque

- *Cette fonction n'est disponible que lorsque le port d'entrée HDMI est utilisé.*

Plage HDMI

- Amélioré : La plage du signal de sortie HDMI est de 0 à 255.
- Normal : La plage du signal de sortie HDMI est de 16 à 235.

Avancé

Teinte

Règle les teintes des couleurs rouge et verte de l'image.

Couleur

Plus la valeur est élevée, plus l'image devient rougeâtre. Plus la valeur est faible, plus l'image devient verdâtre.

Netteté

Règle l'image pour en optimiser la netteté ou la douceur.

Gamma

Affecte la représentation des paysages sombres. Avec une plus grande valeur de gamma, un paysage sombre devient plus lumineux.

Brilliant Color

Ce paramètre réglable utilise un nouvel algorithme de traitement des couleurs et des améliorations au niveau du système pour intensifier la luminosité en fournissant des couleurs plus vraies et plus dynamiques dans l'image. La plage des valeurs est entre "1" et "10". Pour une image plus lumineuse, régler vers le paramètre maximal. Pour une image moins lumineuse et plus naturelle, régler vers le paramètre minimal.

Réduction bruits

Cette fonction réduit le bruit électrique de l'image causé par les divers lecteurs multimédia. Plus la valeur est élevée, moins il y aura de bruit.

Gestionnaire de couleurs

La fonction de gestion des couleurs offre six jeux (RVBCMJ) de couleurs à régler. Lorsque vous sélectionnez chaque couleur, vous pouvez régler indépendamment sa nuance, sa saturation et son gain en fonction de vos préférences.

Réinitialiser les paramètres de couleurs

Réinitialiser les paramètres du mode couleur de la source d'entrée en cours à leurs valeurs par défaut.

Source

Source Auto

Balaye automatiquement toutes les sources d'entrée si la fonction dans le menu OSD est activée. La fonction arrête le processus de balayage automatique des signaux et se met sur la source du signal que vous préférez si vous désactivez Source Auto.

Paramètres 3D

Ce projecteur comporte une fonction 3D qui vous permet de profiter des films, des vidéos et des événements sportifs en 3D d'une manière plus réaliste, en présentant la profondeur des images. Vous devez porter une paire de lunettes 3D pour voir les images en 3D.

Format 3D

Si le projecteur ne parvient pas à reconnaître le format 3D, appuyez sur ▲/▼ pour choisir un mode 3D.

Inverser sync 3D

Lorsque vous constatez une inversion de la profondeur de l'image, activez cette fonction pour corriger le problème.

Paramètres de veille

Sortie VGA active

Indiquez si la fonction SORTIE VGA doit fonctionner lorsque le projecteur est en veille (éteint mais branché sur le secteur). Lorsque vous sélectionnez **Activ.**, le signal **SORTIE VGA** est émis. Lorsque vous sélectionnez **Désact.**, la consommation électrique est inférieure à 0,5 W.

Sortie audio active

Indiquez si la fonction de sortie audio doit fonctionner lorsque le projecteur est en veille (éteint mais branché sur le secteur). Lorsque vous sélectionnez **Activ.**, le signal **AUDIO IN** est émis. Le port **SORTIE AUDIO** est également actif. Lorsque vous sélectionnez **Désact.**, la consommation électrique est inférieure à 0,5 W. Lorsque vous sélectionnez **Désact.**, **AUDIO IN** et **AUDIO OUT** sont sur **Désact.**.

Contrôle LAN

Indiquez si la fonction réseau doit fonctionner lorsque le projecteur est en veille (éteint mais branché sur le secteur).

Remarque

- *Moins de 0,5 W de consommation d'énergie lorsque le contrôle LAN est désactivé.*
- *Lorsque l'économie d'énergie est activée, les réglages Sortie VGA active et Sortie audio active ne sont pas disponibles.*

Activation auto

Ordinateur

Sélectionner **Activ.** le projecteur allume automatiquement lorsque le signal Ordinateur est détecté.

CEC

Ce projecteur prend en charge la fonction CEC (Consumer Electronics Control) pour pouvoir synchroniser la mise en marche / arrêt via la connexion HDMI. En d'autres mots, si un appareil qui prend également en charge la fonction CEC est connecté à l'entrée HDMI du projecteur, lorsque le projecteur est éteint, l'appareil connecté sera automatiquement désactivé. Lorsque l'alimentation de l'appareil connecté est sous tension, le projecteur est automatiquement mis en marche.

Remarque

- *Lorsqu'il est connecté à l'entrée HDMI du projecteur via un câble HDMI, et que sa fonction CEC est activée.*
- *En fonction de l'appareil connecté, la fonction CEC peut ne pas fonctionner.*
- *La fonction ne peut pas être activée lorsque la fonction Sortie VGA active/Sortie audio active est désactivée.*
- *Le projecteur ne prend pas en charge la fonction CEC lorsqu'il est en mode veille avec une consommation électrique de 0,5 W.*

Allumage direct

La sélection **Activ.** du projecteur permet une mise en marche automatique une fois que le cordon d'alimentation est connecté et que l'appareil est sous tension.

Economie Energie

Alim. auto. désact.

Le projecteur réduit la puissance du projecteur si aucune source d'entrée n'est détectée après 5 minutes pour ne pas raccourcir inutilement la durée de vie de la lampe. Vous pouvez également décider d'une mise hors tension automatique du projecteur après un délai défini.

Lorsque **Désactiver** est sélectionné, la puissance du projecteur sera réduite à 30 % si aucun signal n'est détecté pendant 5 minutes.

Si vous sélectionnez **10 min**, **20 min** ou **30 min**, la puissance du projecteur sera réduite à 30 % si aucun signal n'est détecté pendant 5 minutes. Et lorsque **10 min**, **20 min** ou **30 min** s'est écoulé, le projecteur s'éteint automatiquement.

Minuteur

Cette fonction permet au projecteur de s'éteindre automatiquement après un certain délai pour ne pas raccourcir inutilement la vie de la lampe.

Éco éner

Sélectionner **Activ.** active cette fonction.

Redémarrage intelligent

Il faut un certain temps pour lancer cette fonction. Assurez-vous que le projecteur est allumé depuis plus de 4 minutes. Si le projecteur est remis en marche avec la fonction Redémarrage intelligent, cette fonction peut être exécutée immédiatement.

Arrêt rapide

- **Activ.** : La fonction Démarrage rapide accélère le processus de refroidissement lors de la mise hors tension du projecteur.
- **Désact.** : Mettre hors tension avec refroidissement.

Remarque

- **Lorsque vous sélectionnez Désact., la fonction Redémarrage intelligent est automatiquement désactivée.**

Réseau

Vous permet de configurer les paramètres du LAN câblé. Reportez-vous à la page [44](#).

- **DHCP:**
 - Lorsque vous sélectionnez "DHCP activ", "Adresse IP", "Masque de sous-réseau", "Passerelle par défaut" et "Serveur DNS" seront grisés.
 - Lorsque vous sélectionnez "IP statiqu", "Adresse IP", "Masque de sous-réseau", "Passerelle par défaut" et "Serveur DNS" seront disponibles.
- **Adresse IP** : L'adresse numérique utilisée pour identifier les ordinateurs connectés au réseau.
 - L'adresse IP est le nombre qui permet d'identifier cet ordinateur sur le réseau. Vous ne pouvez pas avoir sur un réseau donné deux appareils ayant la même adresse IP.
 - L'adresse IP "0.0.0.0" est interdite.
- **Masque de sous-réseau** : Valeur numérique servant à définir le nombre de bits utilisé par une adresse réseau d'un réseau divisé (ou sous-réseau) dans une adresse IP.
 - Le masque de sous-réseau "0.0.0.0" est interdit.
- **Passerelle par défaut** : Serveur (ou routeur) servant à communiquer entre les réseaux (sous-réseaux) qui sont divisés par un masque de sous-réseau.
- **Serveur DNS** : Définissez l'adresse du serveur DNS lorsque DHCP est désactivé.
- **Appliquer** : Enregistrez et appliquez les paramètres de LAN câblé.

Réglages 1

Langue

Choisissez la langue à utiliser pour le menu à l'écran.

Projection

Règle l'image pour qu'elle corresponde à l'orientation du projecteur : position normale ou inversée, devant ou derrière l'écran. Inverse ou retourne l'image en conséquence.

Réglages des menus

Durée aff. des menus

Durée de l'affichage du menu OSD (à l'état inactif en secondes).

Position du menu

Choisissez l'emplacement du menu sur l'écran.

Minuteur d'inactivité

Définit la durée d'inactivité de image du temps lorsque la fonction Minuteur d'inactivité est activée, une fois le délai écoulé, l'image réapparaît à l'écran.

Écran d'accueil

Vous permet de sélectionner le logo d'écran à afficher lors du démarrage du projecteur.

Mon bouton

Permet à l'utilisateur de définir une touche de raccourci sur la télécommande pour exécuter une fonction à sélectionner dans le menu OSD. Les options disponibles sont les suivantes : Auto, Projection, Position du menu, Réglage fin temp. couleur, Luminosité, Contraste, Paramètres 3D, Type d'écran, Écran d'accueil, Message, Source Auto, CEC, Mode Lumière, Economie Energie, Arrêt sur image, Informations, Sous-titres cachés, Mode Audio.

Avancé

Motif

Pour afficher le motif de test incorporé.

Message

Pour activer ou désactiver la boîte de message dans le coin inférieur droit de l'écran.

Minuteur de présentation

Rappelle au présentateur qu'il doit terminer sa présentation dans un délai déterminé. Voir "[Réglage du minuteur de présentation](#)" à la page 25.

Réglages 2

Mode Haute altitude

Utilisez cette fonction pour permettre aux ventilateurs de fonctionner à pleine vitesse en permanence pour parvenir à un bon refroidissement du projecteur en haute altitude. Si le projecteur est équipé d'un couvercle de filtre, assurez-vous que le mode Haute altitude est réglé sur Activé.

Param. audio

Voir "[Réglage du son](#)" à la page 26 pour les détails.

Mode Audio

Appuyez sur ◀/▶ pour sélectionner votre mode audio préféré.

Muet

Coupe le son temporairement.

Volume audio

Règle le niveau du volume du projecteur.

Bip de mise sous/hors tension

Le réglage de la coupure du son ou le changement du niveau sonore n'aura aucune incidence sur le Bip de mise sous/hors tension. La seule façon de changer le bip de mise sous/hors tension est de régler sur Activé ou Désactivé ici.

Sous-titres cachés

Active ou désactive les sous-titres et sélectionne CC1 (sous titres 1, le canal le plus utilisé), CC2, CC3 ou CC4 pour la version de sous-titres.

Param. Lumière

Mode Lumière

Définit le mode Lampe.

- Normal: Alimentation de la lampe à 100 %
- Eco: Alimentation de la lampe à 80%

Réinitialiser heures lumière

Réinitialise le compteur de la lampe à 0 heure.

Compteur de lumière

Affiche la durée de fonctionnement écoulée de la lampe (en heures).

Avancé

Param. de sécurité

- Modifier MP : Permet de définir ou redéfinir le mot de passe.
- Verrou alimentation : Si vous activez cette fonction, vous devrez saisir le mot de passe la prochaine fois que vous mettez le projecteur en marche.

Voir "[Sécurisation du projecteur](#)" à la page 23 pour les détails.

Verr. touches panneau

Désactive ou active toutes les fonctions des touches du panneau, à l'exception de l'alimentation sur le projecteur. Voir "[Verrouillage des touches de contrôle](#)" à la page 24 pour les détails.

Réinitialiser les paramètres

Restaure les paramètres d'usine par défaut. Les réglages suivants sont conservés : Trapèze, Langue, Projection, Mode Haute altitude, Param. de sécurité.

Informations

État système actuel

Affiche l'état actuel du système.

Source

Indique la source actuelle du signal.

Mode de couleur

Affiche le mode sélectionné dans le menu Mode Couleur.

Résolution

Affiche la résolution d'origine du signal d'entrée.

Système de couleurs

Affiche le format du système d'entrée : RVB ou YUV.

Compteur de lumière

Affiche le nombre d'heures pendant lesquelles la lampe a été utilisée.

Adresse IP

Affiche l'adresse IP.

Adresse MAC

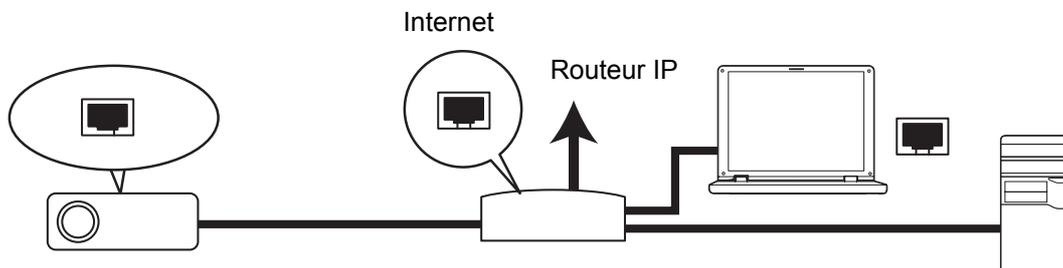
Afficher l'adresse MAC.

Version micrologiciel

Affiche la version du microprogramme.

Utilisation des fonctions réseau

Vous pouvez gérer et contrôler le projecteur à partir d'un ou de plusieurs ordinateurs correctement connectés au même réseau local.



Si vous êtes dans un environnement DHCP :

1. Prenez un câble RJ45 et connectez-en une extrémité sur la prise d'entrée LAN RJ45 du projecteur, et l'autre extrémité sur le port RJ45 de votre Ethernet ou routeur.
2. Appuyez sur **Menu** puis allez dans le menu **Source > Réseau** .
3. Assurez-vous que **DHCP** est sur **DHCP activ**.
4. Appuyez sur **▼** pour choisir **Appliquer** et appuyez sur **Enter**.
5. Veuillez patienter environ 15 à 20 secondes, puis réaccédez à la page LAN câblé. Les réglages **Adresse IP**, **Masque de sous-réseau**, **Passerelle par défaut** et **Serveur DNS** s'afficheront. Notez l'adresse IP indiquée sur la ligne **Adresse IP** .

Important

- *Si l'adresse IP ne s'affiche toujours pas, prenez contact avec votre administrateur réseau.*
- *Si les câbles RJ45 ne sont pas correctement connectés, les paramètres affichés pour Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle par défaut et Serveur DNS seront 0.0.0.0. Assurez-vous que les câbles sont bien connectés correctement et recommencez la procédure ci-dessus.*
- *Si vous voulez connecter le projecteur en mode veille, assurez-vous que vous avez bien sélectionné RJ45 et obtenu les informations Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle par défaut et Serveur DNS lorsque le projecteur était allumé.*

Si vous êtes dans un environnement IP statique :

1. Répétez les étapes 1 à 2 ci-dessus.
2. Assurez-vous que **DHCP** est sur **IP statiqu**.
3. Contactez votre administrateur ITS pour plus d'informations sur les paramètres **Adresse IP**, **Masque de sous-réseau**, **Passerelle par défaut** et **Serveur DNS**.
4. Appuyez sur **▼** pour sélectionner l'élément que vous souhaitez modifier et appuyez sur **Enter**.
5. Appuyez sur **◀ / ▶** pour déplacer le curseur et saisir la valeur.
6. Pour enregistrer les paramètres, appuyez sur **Enter**. Si vous ne souhaitez pas enregistrer les paramètres, appuyez sur **Exit**.
7. Appuyez sur **▼** pour choisir **Appliquer** et appuyez sur **Enter**.

Important

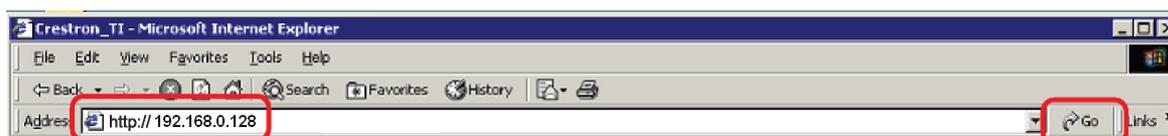
- *Si les câbles RJ45 ne sont pas correctement connectés, les paramètres affichés pour Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle par défaut et Serveur DNS seront 0.0.0.0. Assurez-vous que les câbles sont bien connectés correctement et recommencez la procédure ci-dessus.*
- *Si vous voulez connecter le projecteur en mode veille, assurez-vous que vous avez bien sélectionné RJ45 et obtenu les informations Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle par défaut et Serveur DNS lorsque le projecteur était allumé.*

Utilisation du contrôle réseau

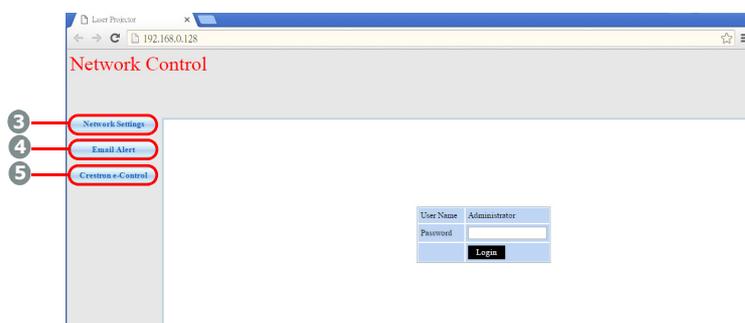
Une fois que vous avez l'adresse IP correcte pour le projecteur et que le projecteur est soit en marche ou en mode veille, vous pouvez utiliser n'importe quel ordinateur qui se trouve sur le même réseau local pour contrôler le projecteur.

- *Si vous utilisez Microsoft Internet Explorer, vérifiez qu'il s'agit de la version 7.0 ou d'une version ultérieure.*
- *Les copies d'écran données dans ce manuel ne sont qu'à titre de référence, et il se peut que l'aspect réel soit différent.*

1. Tapez l'adresse du projecteur dans la barre d'adresse de votre navigateur et appuyez sur **Enter**.

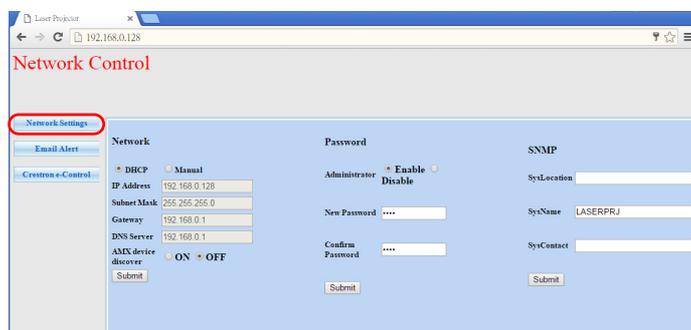


2. La page principale du Contrôle réseau s'affiche.

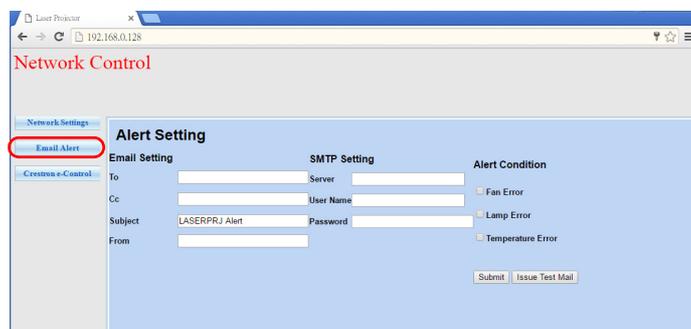


- *Pour accéder aux pages Paramètres de réseau ou Alerte e-mail, vous aurez besoin d'un mot de passe Administrateur. Le mot de passe par défaut est "0000".*

3. Cette page permet de modifier les réglages des paramètres AMX et SNMP. Dans la ligne Découverte d'appareil AMX, lorsque MARCHE est activé, le projecteur peut être détecté par des contrôleurs AMX connectés au même réseau. Pour plus de détails sur Découverte d'appareil AMX, visitez le site Web d'AMX sur <http://www.amx.com/>.



4. Si votre projecteur est connecté à un réseau qui prend en charge le protocole Simple Mail Transfer Protocol (SMTP), vous pouvez le configurer pour vous avertir par e-mail à propos des événements importants.



5. La page Crestron (e-Control) affiche l'interface utilisateur Crestron e-Control. Voir "[À propos de Crestron e-Control®](#)" à la page 47 pour plus de détails.

Faites attention aux limites en termes de longueur de saisie (espaces et signes de ponctuation compris) dans la liste ci-dessous :

Élément de catégorie		Longueur de saisie	Nombre maximum de caractères
Réglages de réseau	Réseau	DHCP/Manuel	(N/A)
		Adresse IP	XXX.XXX.XXX.XXX
		Masque de sous-réseau	XXX.XXX.XXX.XXX
		Passerelle	XXX.XXX.XXX.XXX
		Serveur DNS	XXX.XXX.XXX.XXX
		Découverte d'appareil AMX	(N/A)
	Mot de passe	Administrateur	(N/A)
		Nouveau mot de passe	4
		Confirmer le mot de passe	4
	SNMP	SysLocation	22
SysName		22	
SysContact		22	

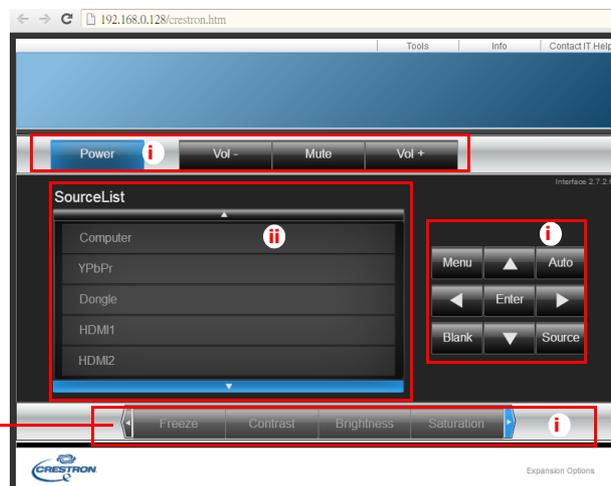
Alerte E-mail	Paramètres d'e-mail	A	40
		Cc	40
		Sujet	15
		De	40
	Paramètre SMTP	Serveur	30
		Nom d'utilisateur	40
		Mot de passe	14
	Conditions d'alerte	Erreur de ventilateur	(N/A)
		Erreur lampe	(N/A)
		Erreur température	(N/A)
		Envoyer	(N/A)
			Envoyer e-mail de test

• / > < \$ % + \ ' " sont interdits.

À propos de Crestron e-Control®

1. La page Crestron e-Control® propose diverses touches virtuelles pour contrôler le projecteur ou ajuster les images projetées.

Vous pouvez appuyer sur ◀/▶ pour révéler

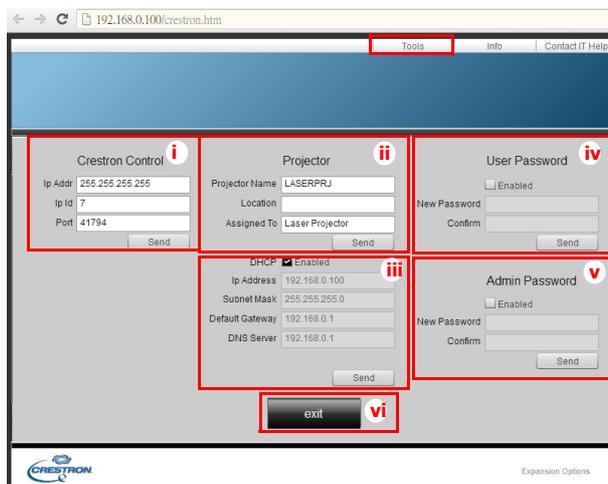


- i. Ces boutons fonctionnent de la même façon que ceux des menus OSD ou de la télécommande.
- ii. Pour changer de source d'entrée, cliquez sur le signal de votre choix.

Important

- **Le bouton Menu peut aussi être utilisé pour retourner sur les menus OSD précédents, quitter et enregistrer les paramètres de menu.**
- **La liste des sources varie en fonction des connecteurs disponibles sur le projecteur.**
- **Lorsque vous utilisez le panneau de commande du projecteur ou la télécommande pour modifier les paramètres des menus OSD, il se peut qu'il faille un peu de temps au navigateur web pour synchroniser ces modifications avec le projecteur.**

2. La page Outils vous permet de gérer le projecteur, de configurer les paramètres de contrôle LAN et de sécuriser l'accès des opérations réseau distantes sur ce projecteur.

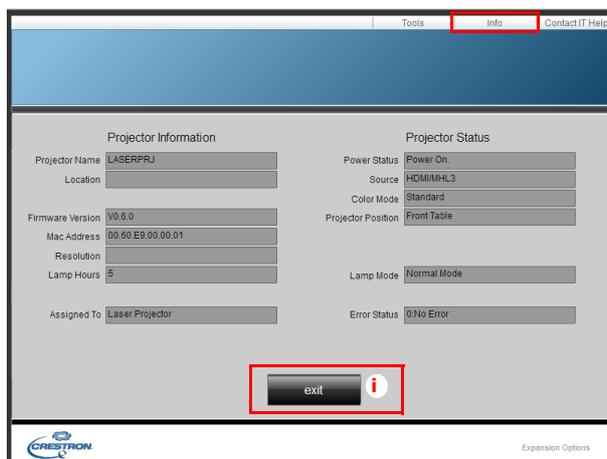


- i. Cette section n'est utilisée qu'après le Système de contrôle Crestron. Pour les informations de configuration, veuillez contacter Creston ou vous reporter à son manuel d'utilisation.
 - ii. Vous pouvez attribuer un nom au projecteur et garder la trace de son emplacement et de la personne qui en est responsable.
 - iii. Vous pouvez ajuster le **paramètre de contrôle LAN**.
 - iv. Une fois que c'est fait, l'accès des opérations réseau distantes sur ce projecteur est protégé par un mot de passe.
 - v. Une fois que c'est fait, l'accès à la page Outils est protégé par un mot de passe.
- **Afin d'éviter les erreurs, saisissez uniquement des lettres et des chiffres de l'alphabet anglais sur la page Outils.**
 - **Après avoir apporté les ajustements, appuyez sur le bouton Envoyer et les données seront enregistrées pour le projecteur.**
 - vi. Appuyez sur **Quitter** pour retourner à la page d'opérations réseau distant Creston.

Faites attention aux limites en termes de longueur de saisie (espaces et signes de ponctuation compris) dans la liste ci-dessous :

Élément de catégorie	Longueur de saisie	Nombre maximum de caractères
Contrôle Crestron	Adresse IP	15
	ID IP	2
	Port	5
Projecteur	Nom du projecteur	10
	Emplacement	9
	Attribué à	9
Configuration réseau	DHCP (Activé)	(N/A)
	Adresse IP	15
	Masque de sous-réseau	15
	Passerelle par défaut	15
	Serveur DNS	15
Mot de passe Utilisateur	Activé	(N/A)
	Nouveau mot de passe	20
	Confirmez	2
Mot de passe Admin	Activé	(N/A)
	Nouveau mot de passe	20
	Confirmez	20

3. La page d'Infos affiche les informations et l'état de ce projecteur.



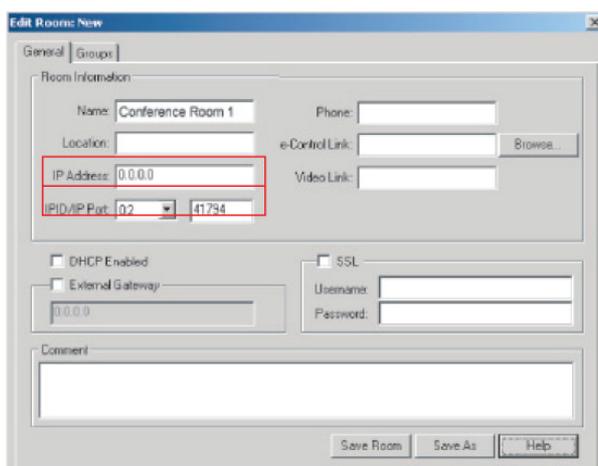
i. Appuyez sur **Quitter** pour retourner à la page d'opérations réseau distant Crestron.

4. Après avoir appuyé sur le bouton "Contacter l'aide IT", la fenêtre ASSISTANCE s'affiche dans le coin supérieur droit de l'écran. Vous pourrez adresser des messages aux administrateurs/utilisateurs du logiciel RoomView™ qui sont connectés sur le même réseau local.

- Pour de plus amples informations, veuillez visiter <http://www.crestron.com> et www.crestron.com/getroomview.

Crestron RoomView

Sur la page "Modifier Room", entrez l'adresse IP (ou le nom d'hôte), comme indiqué sur le menu sur écran (OSD) du projecteur, et "02" comme IPID, "41794" pour le port de contrôle réservé Crestron.



Concernant le réglage et la méthode de commande de Crestron RoomView™, veuillez accéder au site Web suivant pour obtenir le Guide de l'utilisateur de RoomView™ et de plus amples informations : http://www.crestron.com/products/roomview_connected_embedded_projectors_devices/resources.asp

Maintenance

Le projecteur nécessite une maintenance correcte. Vous devez maintenir l'objectif propre car la poussière, la saleté et les taches se projettent sur l'écran et réduisent la qualité de l'image. Si d'autres pièces doivent être remplacées, contactez votre revendeur ou un personnel de maintenance qualifié. Lors du nettoyage de quelque partie que ce soit du projecteur, éteignez et débranchez toujours le projecteur en premier.



Avertissement

- ***N'ouvrez jamais les capots du projecteur. Les tensions électriques dangereuses à l'intérieur du projecteur peuvent entraîner des accidents graves. Ne tentez pas de réparer le produit vous-même. Confiez toute réparation à un technicien de maintenance qualifié.***

Nettoyage du boîtier du projecteur

Essuyez doucement avec un chiffon doux. En cas de saleté ou de taches rebelles, utilisez un chiffon doux imbibé d'eau, ou d'eau avec un détergent neutre, et essuyez avec un chiffon doux et sec.



Remarque

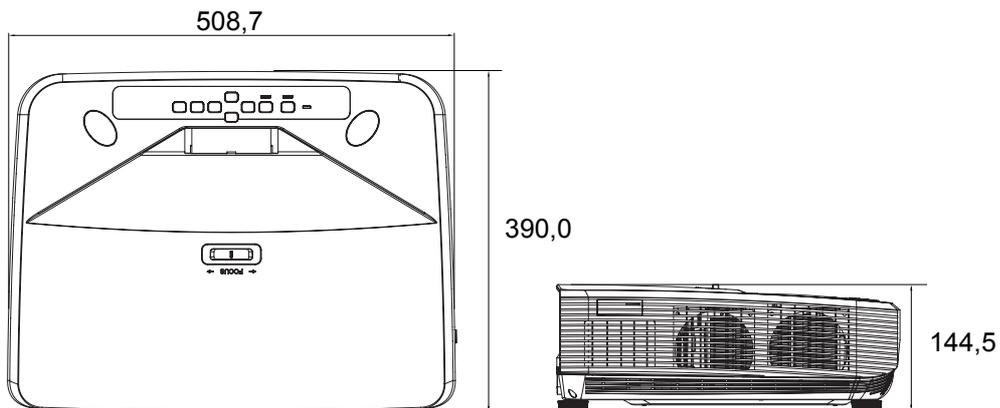
- ***Eteignez le projecteur et retirez le cordon d'alimentation secteur de la prise de courant avant de commencer les travaux d'entretien.***
- ***Assurez-vous que l'objectif est froid avant de le nettoyer.***
- ***N'utilisez pas de détergents ni de produits chimiques autres que ceux mentionnés ci-dessus. N'utilisez pas de benzène ni de diluants.***
- ***N'utilisez pas de produits chimiques en aérosol.***
- ***Utilisez uniquement un chiffon doux ou du papier pour lentilles.***

Caractéristiques

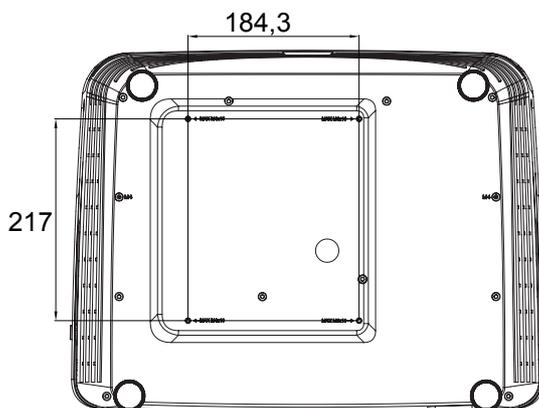
Nom du modèle	DX761Z-UST	DW763Z-UST	DH765Z-UST
Système d'affichage	0,55" S450 XGA	0,65" S450 WXGA	0,65" S600 WXGA
Résolution	XGA (1024 x 768 pixels)	WXGA (1280 x 800 pixels)	1080p (1920 x 1080 pixels)
Proportions	Natif 4:3	Natif 16:10	Natif 16:9
Rapport de zoom	Fixe		
Rapport de couverture	0,3	0,24	0,233
Taille de l'image (Diagonale)	65" - 125"	80" - 150"	
Source lumineuse	Affichage phosphore laser		
Bornes d'entrée	D-Sub 15 broches x 1, HDMI x 2, S-Vidéo x 1, Vidéo x 1, Entrée signal audio (mini prise) x 1, Audio G/D (RCA x 2) x 1		
Bornes de sortie	D-Sub 15 broches x 1, Sortie signal audio (mini prise) x 1, chargement électrique USB (5 V/2 A) x 1		
Bornes de commande	RS-232 x 1, Mini-USB x1 (pour service), RJ45 x 1		
Haut-parleur	10 W x 1		
Compatibilité HDTV	480i, 480p, 576i, 567p, 720p, 1080i, 1080p		
Compatibilité vidéo	NTSC, PAL, SECAM, SDTV (480i/576i), EDTV (480p/576p), HDTV (720p, 1080i/p 60Hz)		
Fréquence de balayage	15 - 102 KHz		
Fréquence horizontale	23 - 120 Hz		
Fréquence verticale			
Environnement	Fonctionnement : Température : 0°C à 40°C Humidité : 10%-90% Stockage : Température : -20°C à 60°C Humidité : 10% à 90%		
Alimentation requise	100~240 V CA, 50/60 Hz, 5,20 A		
Consommation électrique	380 W (Max.)		
Consommation électrique en veille	< 0,50W		
Dimension (L x H x P)	508,7 x 144,5 x 390,0 mm		
Poids	10,5 kg (23,14 lb)		
Remarque : Le design et les caractéristiques sont sujets à modifications sans préavis.			

Dimensions

508,7 mm (L) x 390,0 mm, (P) x 144,5 mm (H)



Montage au plafond



Vis pour montage au plafond :
Max. M4 x 10

Unité : mm

Annexes

Messages des témoins DEL

Type de DEL	Couleur	Etat	Signification
DEL d'alimentation	Ambre	Clignote	Puissance normale du mode veille.
DEL de température	Rouge	Désact.	
DEL de la lampe	Rouge	Désact.	
DEL d'alimentation	Ambre	Clignote	Puissance faible du mode veille.
DEL de température	Rouge	Désact.	
DEL de la lampe	Rouge	Désact.	
DEL d'alimentation	Ambre	Clignote	Mise sous tension
DEL de température	Rouge	Désact.	
DEL de la lampe	Rouge	Désact.	
DEL d'alimentation	Vert	Solide	Fonctionnement normal
DEL de température	Rouge	Désact.	
DEL de la lampe	Rouge	Désact.	
DEL d'alimentation	Vert	Solide	Mise hors tension
DEL de température	Rouge	Désact.	
DEL de la lampe	Rouge	Désact.	
DEL d'alimentation	Ambre	Solide	Si le projecteur a quelques problèmes avec ses ventilateurs, celui-ci s'arrête.
DEL de température	Rouge	Désact.	
DEL de la lampe	Rouge	Désact.	
DEL d'alimentation	Ambre	Solide	1. La température est trop élevée. La lampe va s'éteindre. Le moteur du ventilateur refroidit la lampe. Ou 2. Le processus de refroidissement n'est pas terminé après que le projecteur est éteint puis rallumé tout de suite après.
DEL de température	Rouge	Clignote	
DEL de la lampe	Rouge	Désact.	
DEL d'alimentation	Ambre	Clignote	L'allumage de la lampe a échoué. Si la température est trop élevée, les ventilateurs refroidissent la lampe.
DEL de température	Rouge	Désact.	
DEL de la lampe	Rouge	Solide	
DEL d'alimentation	Ambre	Solide	Echec de lancement de la roue des couleurs
DEL de température	Rouge	Solide	
DEL de la lampe	Rouge	Solide	

Modes de compatibilité

1. VGA analogique

Synchronisation prise en charge pour l'entrée PC

Résolution	Synchronisation	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence en pixel (MHz)	Champ séquentiel 3D	Haut bas 3D	Latéral 3D
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	⊙	⊙	⊙
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75	37,5	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	⊙	⊙	⊙
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
1024 x 768	SVGA_120 (Réduction de l'occultation)	119,854	77,425	83,000	⊙		
	XGA_60	60,004	48,363	65,000	⊙	⊙	⊙
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
1152 x 864	XGA_120 (Réduction de l'occultation)	119,989	97,551	115,5	⊙		
	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,250	⊙	⊙	⊙
	1280 x 720_120	120	90,000	148,500	⊙		
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	⊙	⊙	⊙
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,500	⊙	⊙	⊙
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Réduction de l'occultation)	119,909	101,563	146,25	⊙		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108,000		⊙	⊙
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108,000		⊙	⊙
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		⊙	⊙
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		⊙	⊙
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		⊙	⊙
1600 x 1200	UXGA	60	75	162,000		⊙	⊙
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25		⊙	⊙
1920 x 1080	1920 x 1080_60 (Réduction de l'occultation)	67,5	60	148,5			
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Réduction de l'occultation)	59,95	74,038	154,000			

640 x 480 @67Hz	MAC13	66,667	35	30,240			
832 x 624 @75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 @75 Hz	MAC19	75,02	60,241	80,000			
1152 x 870 @75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,000			

- Les synchronisations ci-dessus peuvent ne pas être prises en charge en raison des limites de la carte graphique VGA et du fichier EDID. Il est possible que certaines synchronisations ne soient pas disponibles.

Synchronisation prise en charge pour l'entrée composant-YPbPr

Synchronisation	Résolution	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence en pixel (MHz)	Champ séquentiel 3D
480i	720 x 480	15,73	59,94	13,5	⊙
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	⊙
576i	720 x 576	15,63	50	13,5	
576p	720 x 576	31,25	50	27	
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25	
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	⊙
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25	
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25	
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25	
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5	

2. HDMI numérique

Synchronisation prise en charge pour l'entrée PC

Résolution	Synchronisation	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence en pixel (MHz)	Champ séquentiel 3D	Haut bas 3D	Latéral 3D
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	⊙	⊙	⊙
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75	37,5	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	⊙	⊙	⊙
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Réduction de l'occultation)	119,854	77,425	83,000	⊙		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	⊙	⊙	⊙
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Réduction de l'occultation)	119,989	97,551	115,5	⊙		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			

1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,250	⊙	⊙	⊙
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	⊙	⊙	⊙
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,500	⊙	⊙	⊙
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Réduction de l'occultation)	119,909	101,563	146,25	⊙		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108,000		⊙	⊙
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108,000		⊙	⊙
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		⊙	⊙
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		⊙	⊙
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		⊙	⊙
1600 x 1200	UXGA	60	75	162,000		⊙	⊙
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25		⊙	⊙
640 x 480 @67Hz	MAC13	66,667	35	30,240			
832 x 624 @75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 @75 Hz	MAC19	75,02	60,241	80,000			
1152 x 870 @75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,000			
1920 x 1080	1920 x 1080_60 (Réduction de l'occultation)	67,5	60	148,5			
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Réduction de l'occultation)	59,95	74,038	154,000			

- Les synchronisations ci-dessus peuvent ne pas être prises en charge en raison des limites de la carte graphique VGA et du fichier EDID. Il est possible que certaines synchronisations ne soient pas disponibles.

Synchronisation prise en charge pour l'entrée vidéo

Synchronisation	Résolution	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence en pixel (MHz)	Champ séquentiel 3D	Combi trame 3D	Haut-bas 3D	Latéral 3D
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27	⊙			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	⊙			
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27				
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		⊙	⊙	⊙
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	⊙	⊙	⊙	⊙
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				⊙
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				⊙
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25		⊙	⊙	⊙
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25				
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5			⊙	⊙
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5			⊙	⊙

3. Vidéo/S-Video

Synchronisation prise en charge pour l'entrée vidéo

Mode Video (Vidéo)	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence sous-porteuse couleur (MHz)	Champ séquentiel 3D
NTSC	15,73	60	3,58	⊙
PAL	15,63	50	4,43	
SECAM	15,63	50	4,25 ou 4,41	
PAL-M	15,73	60	3,58	
PAL-N	15,63	50	3,58	
PAL-60	15,73	60	4,43	
NTSC4.43	15,73	60	4,43	

Dépannage

Veillez vous reporter aux symptômes et aux solutions donnés ci-dessous avant d'envoyer le projecteur en réparation. Si le problème persiste, contactez votre revendeur local ou un centre de service. Veuillez également consulter "Messages des témoins DEL".

Problèmes de démarrage

Si aucun témoin ne s'allume :

- Assurez-vous que le cordon d'alimentation est correctement branché sur le projecteur et que l'autre extrémité est branchée sur une prise secteur.
- Appuyez de nouveau sur le bouton d'alimentation.
- Débranchez le cordon d'alimentation et patientez un court instant, puis rebranchez-le et appuyez de nouveau sur le bouton d'alimentation.

Problèmes d'image

Si la recherche de la source s'affiche :

- Appuyer sur **Source** pour sélectionner une source d'entrée active.
- Assurez-vous que la source externe est allumée et connectée.
- Pour un branchement d'ordinateur, vérifiez que le port vidéo externe de votre ordinateur portable est allumé. Reportez-vous au manuel de l'ordinateur.

Si l'image n'est pas mise au point :

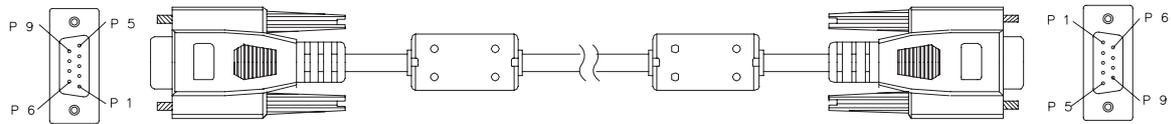
- Pendant que le menu est affiché à l'écran, ajustez la bague de mise au point. (La taille de l'image ne doit pas changer ; si c'est le cas, vous êtes en train de régler le zoom, et non la mise au point.)
- Vérifiez l'objectif du projecteur pour voir s'il a besoin d'un nettoyage.
- Si l'image est instable ou scintille pour une connexion à un ordinateur :
- Appuyer sur **Menu**, aller à **Affichage** et régler **Phase** ou **Taille H**.

Problèmes liés à la télécommande

Si la télécommande ne fonctionne pas :

- Assurez-vous que rien n'obstrue le récepteur de télécommande à l'avant du projecteur. Utilisez la télécommande en respectant la portée efficace.
- Pointez la télécommande vers l'écran ou à l'avant vers l'arrière du projecteur.
- Déplacez la télécommande de sorte qu'elle soit plus directement en face du projecteur ou derrière et pas aussi loin sur le côté.

Commande et configuration RS-232



D-Sub 9 broches

1	1 CD
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	RI

Liste des fils

C1	COULEUR	C2
1	Noir	1
2	Marron	3
3	Rouge	2
4	Orange	6
5	Jaune	5
6	Vert	4
7	Bleu	8
8	Violet	7
9	Blanc	9
SHELL	DW	SHELL

Débit en bauds	115200 bps
Longueur des données	8 bits
Contrôle de parité	Sans
Bits d'arrêt	1 bits
Contrôle de flux	Sans

Fonction	Etat	Action	cmd
Alimentation	Écrire	Allumer	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
		Éteindre	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
	Lire	État d'alimentation (Marche / Arrêt)	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E
Réinitialiser tous les paramètres		Exécuter	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F
Réinitialiser les paramètres de couleurs		Exécuter	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Écran d'accueil	Écrire	Ecran d'accueil Noir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67
		Ecran d'accueil Bleu	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
		Ecran d'accueil par défaut	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69
		Ecran d'accueil Désactiver	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x04 0x6B
	Lire	État Ecran d'accueil	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0A 0x68
Arrêt rapide	Écrire	Arrêt rapide Désactiver Désactiver	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x00 0x68
		Arrêt rapide Désactiver Activer	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x01 0x69
	Lire	Arrêt rapide Désactiver État	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0B 0x69
Mode Haute altitude	Écrire	Le mode Haute Altitude est désactivé	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
		Le mode Haute Altitude est activé	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A
	Lire	État du mode Haute Altitude	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A
Mode Lumière	Écrire	Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
		Économique	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
	Lire	État Mode lampe	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E
Message	Écrire	Message Désactivé	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
		Message Activé	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
	Lire	État message	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85
Position du projecteur	Écrire	Sol avant	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
		Sol arrière	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
		Plafond arr.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
		Plafond avant	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
	Lire	État Position du projecteur	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F
Synchro 3D	Écrire	Désact.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
		Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7F
		Trame séquentielle	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x02 0x80
		Combi trame	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x03 0x81
		Haut-Bas	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x04 0x82
		Côte à côte	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x05 0x83
	Lire	Etat Synchro 3D	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F
Inverser sync 3D	Écrire	Désact.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
		Activ.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
	Lire	Inverser sync 3D Etat	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80

Contraste	Écrire	Diminution du contraste	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
		Augmentation du contraste	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
	Lire	Taux de contraste	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61
Luminosité	Écrire	Diminution de la luminosité	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
		Augmentation de la luminosité	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
	Lire	Luminosité	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62
Proportions	Écrire	Proportions Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
		Proportions 4:3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
		Proportions 16:9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
		Proportions 16:10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x04 0x66
		Proportions Anamorphique	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x06 0x68
		Format Large	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x06 0x68
		Proportions 2,35:1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x07 0x69
	Proportions 16:6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x08 0x6A	
Lire	Proportions	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63	
Réglage auto		Exécuter	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63
Position horizontale	Écrire	Décalage à droite de la position horizontale	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65
		Décalage à gauche de la position horizontale	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
	Lire	Position horizontale	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65
Position verticale	Écrire	Décalage vers le haut de la position verticale	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65
		Décalage vers le bas de la position verticale	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
	Lire	lire Position verticale	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66
Température couleurs	Écrire	Température des couleurs Chaude	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
		Température des couleurs Normale	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
		Température des couleurs Neutre	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x02 0x68
		Température des couleurs Froide	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69
	Lire	État de la température des couleurs	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67
Vide	Écrire	Vide Activé	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68
		Vide Désactivé	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67
	Lire	État Vide	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68
Trapèze-Vertical	Écrire	Diminuer	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x00 0x8E
		Augmenter	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x01 0x8F
	Lire	État Trapèze	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x31 0x8F

Trapèze- Horizontal	Écrire	Diminuer	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x00 0x8E
		Augmenter	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x01 0x8F
	Lire	État Trapèze	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x31 0x8F
Mode de couleur	Écrire	Plus lumineux	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
		PC	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x08 0x71
		Vidéo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
	Lire	État Mode Preset	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A
Couleur primaire	Écrire	Couleur primaire R	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E
		Couleur primaire V	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F
		Couleur primaire B	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
		Couleur primaire C	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71
		Couleur primaire M	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72
		Couleur primaire J	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73
	Lire	État Couleur primaire	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F
Nuance	Écrire	Diminution de la nuance	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
		Augmentation de la nuance	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70
	Lire	Nuance	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70
Saturation	Écrire	Diminution de la saturation	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
		Augmentation de la saturation	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
	Lire	Saturation	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
Gain	Écrire	Baisse du gain	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71
		Augmentation du gain	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72
	Lire	Gain	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72
Arrêt sur image	Écrire	Arrêt sur image Activer	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
		Arrêt sur image Désactiver	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F
	Lire	État Arrêt sur image	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60
Source d'entrée	Écrire	Source d'entrée VGA	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
		Source d'entrée YPbPr	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x08 0x68
		SourceSelectDongle	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63
		SourceSelectHDMI1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x07 0x67
		SourceSelectHDMI2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x04 0x64
		SourceSelectHDMI3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x09 0x69
		Source d'entrée Composite	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x05 0x65
		Source d'entrée SVIDÉO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x06 0x66
	Lire	Source	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61
Recherche auto rapide	Écrire	Recherche auto rapide activée	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
		Recherche auto rapide désactivée	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
	Lire	État Recherche auto rapide	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62

Muet	Écrire	Muet activé	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
		Muet désactivé	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60
	Lire	État Muet	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61
Volume	Écrire	Augmentation du volume	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
		Diminution du volume	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
	Lire	Volume	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64
Langue	Écrire	English	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
		Français	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
		Deutsch	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
		Italiano	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
		Español	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
		Русский	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
		繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
		简体中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
		日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
		한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
		Svenska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
		Nederlands	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C
		Türkçe	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
		Čeština	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6D
		Português	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
		ไทย	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70
		Polski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
		Suomi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72
		العربية	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x12 0x73
	Indonesia	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x13 0x74	
हिन्दी	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x14 0x75		
	Lire	Langue	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x00 0x62
Durée lampe	Écrire	Réinitialisation heures d'utilisation de la lampe	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
	Lire	Heures d'utilisation de la lampe	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63
Format HDMI	Écrire	RGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x00 0x85
		YUV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x01 0x86
		Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x02 0x87
	Lire	État Format HDMI	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x28 0x86
Plage HDMI	Écrire	Amélioré	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x00 0x86
		Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x01 0x87
		Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x02 0x88
	Lire	État Plage HDMI	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x29 0x87
CEC	Écrire	Désact.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x00 0x88
		Activ.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x01 0x89
	Lire	État CEC	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x2B 0x89
État d'erreur	Lire	Lire l'état d'erreur	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66

Brilliant Color	Écrire	Brilliant Color 0	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
		Brilliant Color 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
		Brilliant Color 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x02 0x6F
		Brilliant Color 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x03 0x70
		Brilliant Color 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x04 0x71
		Brilliant Color 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x05 0x72
		Brilliant Color 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x06 0x73
		Brilliant Color 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x07 0x74
		Brilliant Color 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x08 0x75
		Brilliant Color 9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x09 0x76
		Brilliant Color 10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x0A 0x77
		Lire	Etat Brilliant Color
Type d'écran	Écrire	Couleur de l'écran Désactiver	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x00 0x8F
		Tableau noir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x01 0x90
		Ecran vert	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x02 0x91
		Tableau blanc	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x03 0x92
		Lire	Etat Couleur de l'écran
Surbalayerage	Écrire	Surbalayer Désactiver	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x00 0x90
		Surbalayer 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x01 0x91
		Surbalayer 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x02 0x92
		Surbalayer 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x03 0x93
		Surbalayer 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x04 0x94
		Surbalayer 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x05 0x95
		Lire	Etat Surbalayer
Code à distance	Écrire	Menu	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0F 0x61
		Quitter	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x13 0x65
		Haut	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0B 0x5D
		Bas	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0C 0x5E
		Gauche	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0D 0x5F
		Droite	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0E 0x60
		Source	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x04 0x56
		Entrée	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x15 0x67
		Auto	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x08 0x5A
		Mon bouton	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x11 0x63